

《POD-Visual C++6.0 程序设计与开发技术 大全(重复1本)》

书籍信息

版次：1

页数：1

字数：2

印刷时间：1970年01月01日

开本：16开

纸张：

包装：平装-胶订

是否套装：否

国际标准书号ISBN：7115125597

编辑推荐

POD产品说明：1. 本产品为按需印刷（POD）图书，实行先付款，后印刷的流程。您在页面购买且完成支付后，订单转交出版社。出版社根据您的订单采用数字印刷的方式，单独为您印制该图书，属于定制产品。2. 按需印刷的图书装帧均为平装书（含原为精装的图书）。由于印刷工艺、彩墨的批次不同，颜色会与老版本略有差异，但通常会比老版本的颜色更准确。原书内容含彩图的，统一变成黑白图，原书含光盘的，统一无法提供光盘。3. 按需印刷的图书制作成本高于传统的单本成本，因此售价高于原书定价。4. 按需印刷的图书，出版社生产周期一般为15个工作日（特殊情况除外）。请您耐心等待。5. 按需印刷的图书，属于定制产品，不可取消订单，无质量问题不支持退货。

内容简介

本书详细介绍了利用Visual C 6.0开发应用程序的各项知识和诸多技巧。内容由浅入深、重点突出、实例丰富，既适于初/中级读者按部就班地学习，也可作为中/高级读者的良好参考书籍。

全书共包括30章，分门别类的介绍了Visual C 6.0的知识，全面深入地讲解了Visual C 6.0的各项功能，每章先介绍基础原理，再分析各种具体的技术手段，*后是工程实践应用。既能让读者系统的学习各方面内容，又可以直接应用于项目开发。

由于篇幅有限，书中没有列出所有程序的源代码，详细的源代码请查阅光盘。

作者简介

暂无相关内容

目录

目录第1章 Visual C++ 6.0概述 11.1 Visual C++ 6.0概述 11.2 Visual C++ 6.0的主要特性 21.3 Visual C++的集成开发环境 4第2章 Visual C++ 6.0语言基础 132.1 Visual C++对标准C的扩展 132.2 面向对象的程序设计(OOP)基础 162.3 用于标准I/O的C++类 172.4 在C++中使用继承 222.5 虚函数和多态性 252.6 C++的高级技术 26第3章 MFC编程概述 433.1 什么是MFC 433.2 MFC的设计原理 433.3 MFC使用方面的优势 433.4 MFC层次设计 433.5 MFC程序的初始化过程 48第4章 创建**个Visual C++应用程序 654.1 编写**个工程 654.2 Visual C++工程的结构 774.3 配置Visual C++工程 80第5章 窗体 875.1 窗体概述 875.2 窗体的常用属性 885.3 窗体的常用方法 885.4 窗体的常用事件 895.5 Visual

C++中3种主要的窗体结构 90第6章 基本控件 976.1 按钮控件 976.2 文本框控件 1246.3 静态类控件 1306.4 列表类控件 1376.5 选择类控件 1576.6 滚动条 165第7章 文档视图设计 1707.1 文档视图结构 1707.2 CDocument文档类 1737.3 InitInstance函数 1747.4 Cview视图类 176第8章 应用程序的调试 1828.1 Visual Studio集成式调试程序 1828.2 简单调试技巧 1828.3 远程调试 1848.4 Just-In-Time调试 185第9章 使用菜单 1879.1 创建和编辑菜单 1879.2 加速键 1919.3 动态更改菜单 1939.4 上下文菜单 1979.5 特色菜单 198第10章 键盘和鼠标 20710.1 输入基础以及系统状态 20710.2 鼠标输入 20710.3 创建处理鼠标事件的MFC程序 21010.4 创建更改鼠标指针的MFC演示程序 21210.5 键盘输入 214第11章 使用对话框 21711.1 消息对话框 21711.2 使用公用对话框 218第12章 图形 22212.1 图形设备接口GDI 22212.2 坐标系统概述 22312.3 设备上下文 22312.4 颜色和字体 22512.5 画笔和画刷 22612.6 映射模式 23312.7 光栅操作 241第13章 位图 24413.1 使用GDI位图 24413.2 设备无关位图 24513.3 位图的调色板和颜色 24513.4 位图内存和视频内存 24713.5 DIB和CDib类 24713.6 创建一个自绘位图 257第14章 属性单和属性页 26114.1 属性单(CpropertySheet)类和属性页(CpropertyPage)类 26114.2 属性单和属性页提示和技巧 262第15章 状态栏和工具栏 26615.1 创建和使用状态栏 26615.2 特色状态栏 26615.3 创建和控制工具栏 27215.4 特色工具栏 27515.5 综合示例——小小时钟 280第16章 打印和打印预览 28916.1 打印机信息 28916.2 用MFC进行打印(CPrintInfo类) 29016.3 输出文本 29516.4 打印机的控制 29916.5 打印预览体系结构 308第17章 多媒体编程 34317.1 音频处理 34317.2 视频处理 38117.3 文本处理 412第18章 初级网络编程 42918.1 网络基本知识 42918.2 WinInet类 44018.3 CFtpConnection类 45218.4 HTTP客户端请求 46618.5 本章实例——使用WinInet类开发FTP客户端 48018.6 本章小结 502第19章 套接字和CSocket类 50319.1 Windows套接字 50319.2 创建套接字 50819.3 面向连接的协议 51119.4 无连接协议 53219.5 MFC的Winsock编程 54519.6 本章实例——使用Winsock开发FTP客户端 54919.7 本章小结 562第20章 深入网络编程 56320.1 Microsoft Internet信息服务器IIS编程 56320.2 ActiveX文档服务器及Internet 58620.3 动态HTML介绍 59120.4 本章小结 595第21章 内存管理 59621.1 系统内存管理 59621.2 进程私有内存 60621.3 共享内存 62421.4 示例程序 63921.5 本章小结 650第22章 用VC++ 6.0开发数据库应用程序概述 65122.1 选择VC++开发数据库应用程序 65122.2 数据库的基本概念 65222.3 关系型数据库 65522.4 当前流行的几种数据库 65822.5 如何进行数据库应用程序的开发 66022.6 本章小结 662第23章 设计、创建和维护Access数据库 66323.1 Access简介 66323.2 创建Access 2002数据库 66323.3 创建数据表 66423.4 设计和修改数据表的结构 66623.5 设计表之间的关系 66823.6 编辑管理数据记录 67023.7 本章小结 671第24章 设置ODBC数据源 67224.1 ODBC数据源介绍 67224.2 使用管理器设置ODBC数据源 67424.3 动态加载数据源 67724.4 特殊数据源的连接方式 67924.5 本章小结 682第25章 标准SQL语句 68325.1 SQL语言概述 68325.2 *常用的SQL查询语句 68425.3 功能增强的SQL语句 69025.4 关系数据库的联合查询技术 69125.5 本章小结 693第26章 使用ODBC API访问数据库 69526.1 ODBC API基础 69526.2 使用ODBC API编程建立应用程序 70026.3 本章小结 716第27章 使用MFC ODBC访问数据库 71727.1 MFC ODBC技术 71727.2 使用MFC ODBC编程建立应用程序 71927.3 本章小结 735第28章 使用DAO操作数据库 73628.1 DAO技术 73628.2 使用MFC DAO编程建立应用程序 74028.3 使用CDaoTableDef、CDaoFieldExchange、CDaoQueryDef 75128.4 本章小结 758第29章

使用OLE DB操作数据库 75929.1 概述 75929.2 COM简介 76029.3 OLE DB的原理 76829.4
OLE DB客户模板 77229.5 使用OLE DB客户模板开发用户程序 78129.6 本章小结 796第30章
使用ADO操作数据库 79730.1 ADO技术介绍 79730.2 ADO对象及集合 79930.3
使用ADO对象开发数据库应用程序 80730.4 本章小结 828

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)