

《Flash 动画与交互动画实例教程(第3版)(十三五)》

书籍信息

版次：3

页数：

字数：

印刷时间：2016年06月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787512420694

内容简介

由潘明寒主编的《Flash动画与交互动画实例教程(第3版普通高校十三五规划教材)》是一本详细介绍采用FlashCS6软件进行动画与交互动画制作的教程,根据初学者的特点设计了循序渐进的教学流程.全书共10章,内容安排如下:第1章和第2章介绍FlashCS6的界面、工具和对象的编辑;第3章和第4章介绍各种类型动画的制作;第5章介绍元件与实例的制作和应用;第6章介绍给动画添加声音以及将影片发布为EXE文件的方法;第7章和第8章介绍制作简单交互动画的方法;第9章介绍在动画中使用组件的方法;第10章提供3个动画实例,分别是课件的制作、音乐短片的制作和静态网站的制作.本书主要面向初学Flash动画制作的大学本科各专业学生,也可供专科和高职学生以及对Flash动画制作感兴趣的业余爱好者参考.

目录

第1章 Flash CS6	
1.1 Flash CS6 的界面	
1.2 Flash CS6 的工具	
1.3 元件实例	
1.4 影片剪辑实例	
第2章 元件实例的应用	
2.1 元件实例的创建	
2.2 元件实例的编辑	
2.3 元件实例的动画	
2.4 元件实例的交互	
2.5 元件实例的发布	
2.6 元件实例的优化	
第3章 交互动画	
3.1 交互元件	
3.2 交互影片剪辑	
3.3 交互元件实例	
3.4 交互影片剪辑实例	
3.5 交互元件实例的发布	
3.6 交互影片剪辑实例的发布	

3.7 ????? ??????

???????????

?4? ???????

4.1 ??????

4.2 ???????????

4.3 ??????

4.4 ?????

4.5 ??3D??

4.6 ???????

4.7 ????????????

?5? ???????

5.1 ?????

5.2 ?????

5.3 ??"?"??

5.4 ?????????

5.5 ?????????????

????????????

?6? ????????????

6.1 ??????????

6.2 ???????????????

6.3 ?????

6.4 ???????????

6.5 ???????????????EXE??

????????????

?7? ???????????

7.1 ?????

7.2 ?????????

7.3 ??????????

7.4 ???????????

7.5 ???????????????

????????????

?8? ???????????

8.1 ???????????

8.2 ???

8.3 ???????????

8.4 ?????????????

8.5 ???????

8.6 ?????

8.7 ?????????????

????????????

?9? ???????????

9.1 ?????

9.2 ??????
9.3 ??Button??
9.4 ??Label??
9.5 ??CheckBox??
9.6 ??RadioButton??
9.7 ??ComboBox??
9.8 ??List??
9.9 ??ScrollPane??
9.1 0 ??Loader??
9.1 1 ??Window??
9.1 2 ??TextArea??
9.1 3 ??TextInput??
9.1 4 ??ProgressBar??
9.1 5 ??MediaPlayer??
9.1 6 ??????????
?????????
?10? ????
10.1 ????
10.2 ??????
10.3 ??????
?????
?????

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)