

《Flash动画与交互动画实例教程（第2版）》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2012年02月01日

开本：12k

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787512406414

内容简介

《普通高校“十二五”规划教材：Flash动画与交互动画实例教程（第2版）》是一本详细介绍Flash CS4动画与交互动画制作的教程，与其他同类图书相比，具有以下显著特点：
合理的章节及内容安排。根据初学者的学习特点和接受能力，采取由低到高、循序渐进的方法安排全书章节内容，从各知识点的详细讲解到上机实验的合理安排，体现了完整的教学设计。
精彩、实用、简单易学的实例。书中包含103个有针对性的实例，每个实例都有详细的操作说明，使教学简明生动。通过实例使读者举一反三，体现了案例教学的优越性。
详细的光盘资料。《普通高校“十二五”规划教材：Flash动画与交互动画实例教程（第2版）》光盘提供全部实例的源程序，可以根据章节在光盘对应目录下查找实例并演示结果。另外，光盘还提供教学PPT课件和部分上机练习题以及课程设计的学生习作，供教师和学生参考。

《普通高校“十二五”规划教材：Flash动画与交互动画实例教程（第2版）》主要面向初次学习Flash动画制作的大学本科相关专业学生，也可供专科和高职学生以及对Flash动画制作感兴趣的业余爱好者学习使用。

目录

第1章 Flash基础

1.1 Flash概述

1.2 Flash（2S4）的操作界面

1.3 常用面板简介

1.4 上机实验 制作第一个Flash影片

思考题与上机练习题

第2章 对象的创建与编辑

2.1 绘制图形工具

2.2 选取对象工具

2.3 编辑对象工具

2.4 处理对象

2.5 处理位图

2.6 上机实验 制作图像

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)