

# 《Authorware7.0精彩实例设计与实践教程（附光盘）》

## 书籍信息

版次：3

页数：230

字数：332000

印刷时间：2009年12月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787561124680

丛书名：新世纪高职高专多媒体类课程规划教材

## 内容简介

当今社会随着计算机和网络的广泛应用，多媒体应用的需求也不断扩展，这就要求具备多媒体设计与开发的人员从事这一领域推动多媒体更加广泛地应用。本书作为一本面向高职高专教师与学生的专门教材，着力突出高职教学的“职业”特性，偏重“实践”，强调“技能和应用”，以实例和习题操作为引导，主要讲授Authorware多媒体制作的方法与手段，教会学生多媒体制作的技术和具备创意、设计多媒体作品的的能力，最终能够制作出一个综合、完整的Authorware多媒体项目作品。

本书主要特点：

1.教材体例新颖、实用。针对高职教师的教学需要和学生的认知特点设计和编写。每章首先明确教学目标和教学要求，然后以实例带动知识点，以节为单位结合典型实例介绍Authorware各知识点的运用方法和技巧。每节由技能目标、实例说明、操作步骤、相关知识、拓展训练（部分章节）等几部分组成，将教学内容合理地表现出来，使学生在上机练习中，自然地掌握Authorware 7.0软件的使用方法和程序设计技巧。

2.教学实例精彩而丰富。专门精心设计了30个典型的教学实例。每个实例都做到相关知识点操作针对性强，界面设计美观，程序设计规范，功能实现完整，运行效果优美、流畅，具有很强的应用与借鉴价值。

当今社会随着计算机和网络的广泛应用，多媒体应用的需求也不断扩展，这就要求具备多媒体设计与开发的人员从事这一领域推动多媒体更加广泛地应用。本书作为一本面向高职高专教师与学生的专门教材，着力突出高职教学的“职业”特性，偏重“实践”，强调“技能和应用”，以实例和习题操作为引导，主要讲授Authorware多媒体制作的方法与手段，教会学生多媒体制作的技术和具备创意、设计多媒体作品的的能力，最终能够制作出一个综合、完整的Authorware多媒体项目作品。本书主要特点： 1.教材体例新颖、实用。针对高职教师的教学需要和学生的认知特点设计和编写。每章首先明确教学目标和教学要求，然后以实例带动知识点，以节为单位结合典型实例介绍Authorware各知识点的运用方法和技巧。每节由技能目标、实例说明、操作步骤、相关知识、拓展训练（部分章节）等几部分组成，将教学内容合理地表现出来，使学生在上机练习中，自然地掌握Authorware 7.0软件的使用方法和程序设计技巧。

2.教学实例精彩而丰富。专门精心设计了30个典型的教学实例。每个实例都做到相关知识点操作针对性强，界面设计美观，程序设计规范，功能实现完整，运行效果优美、流畅，具有很强的应用与借鉴价值。 3.习题设计操作性强。各章共配有17个针对性上机操作训练习题，提供相关素材和源程序设计答案，有效指导学生进行深入、强化地学习，掌握技能更加扎实、稳固。 4.课程设计突出综合能力的训练与培养。通过“个人电子求职简历”课程设计作品实例进行具体示范，提供了全面的课程设计实践教学实施解决方案，使学生最终可以在教师的指导下独立完成一个综合性多媒体作品的创意与设计，达到培养学生应用Authorware解决实际问题的最终目的。

[显示全部信息](#)

# 目录

## 第1章 Authorware 7.0 入门

- 1.1 多媒体概述
- 1.2 Authorware 7.0简介
- 1.3 初识Authorware 7.0
- 1.4 快速入门实例：天安门升旗动画
- 1.5 发布Authorware 程序
- 1.6 本章小结
- 1.7 习题

## 第2章 基本媒体设计

- 2.1 实例制作：索爱手机宣传
- 2.2 实例制作：月亮升起
- 2.3 本章小结
- 2.4 习题

## 第3章 音、视频媒体设计

- 3.1 实例制作：电影欣赏
- 3.2 实例制作：声音同步设计
- 3.3 实例制作：“中国诗词欣赏”片头设计
- 3.4 本章小结
- 3.5 习题

## 第4章 动画设计

- 4.1 实例制作：邮票欣赏
- 4.2 实例制作：飞行任务（一）
- 4.3 实例制作：追老鼠的猫
- 4.4 实例制作：月亮绕地球
- 4.5 实例制作：飞行任务（二）
- 4.6 本章小结
- 4.7 习题

## 第5章 交互设计

- 5.1 实例制作：奥运福娃
- 5.2 实例制作：长城与故宫
- 5.3 实例制作：奥运之城
- 5.4 实例制作：沈阳世博园
- 5.5 实例制作：趣味拼图
- 5.6 实例制作：用户登录
- 5.7 实例制作：自由飞行的小鸟
- 5.8 实例制作：个人日历记事本
- 5.9 本章小结
- 5.10 习题

## 第6章 变量与函数的应用

- 6.1 实例制作：石英钟

6.2 实例制作：MIDI音乐播放器

6.3 本章小结

6.4 习题

第7章 分支判断与框架导航设计

7.1 实例制作：奥运知识问答

7.2 实例制作：宋词赏析

7.3 实例制作：车标欣赏

7.4 本章小结

7.5 习题

第8章 库、模块与知识对象的应用

8.1 实例制作：世界名曲欣赏

8.2 实例制作：图片欣赏

8.3 实例制作：养花常识小测试

8.4 本章小结

8.5 习题

第9章 程序的调试与发布

9.1 程序调试：MIDI播放器

9.2 程序打包：世界名曲欣赏

9.3 一键发布：奥运之城

9.4 本章小结

9.5 习题

第10章 多媒体项目设计与制作

10.1 多媒体项目开发指导

10.2 项目设计实例：个人电子求职简历

10.3 本章小结

10.4 课程设计

参考文献

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)