

《POD-魅力魔方》

书籍信息

版次：31

页数：

字数：

印刷时间：2016年08月17日

开本：A5

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787030249920

丛书名：趣味数学

编辑推荐

POD产品说明：1. 本产品为按需印刷（POD）图书，实行先付款，后印刷的流程。您在页面购买且完成支付后，订单转交出版社。出版社根据您的订单采用数字印刷的方式，单独为您印制该图书，属于定制产品。2. 按需印刷的图书装帧均为平装书（含原为精装的图书）。由于印刷工艺、彩墨的批次不同，颜色会与老版本略有差异，但通常会比老版本的颜色更准确。原书内容含彩图的，统一变成黑白图，原书含光盘的，统一无法提供光盘。3. 按需印刷的图书制作成本高于传统的单本成本，因此售价高于原书定价。4. 按需印刷的图书，出版社生产周期一般为15个工作日（特殊情况除外）。请您耐心等待。5. 按需印刷的图书，属于定制产品，不可取消订单，无质量问题不支持退货。

内容简介

本书在简要回顾了魔方的历史、介绍了魔方的内部结构以后，重点围绕以下几个方面展开：魔方六面还原法；在魔方上形成美丽图案；魔方游戏中的难题；魔方中的数学。内容丰富，生动有趣。在魔方六面还原方面，本书除把数学家辛格马斯特提出的方法作为基本方法，作了详细介绍外，还简要介绍了其他学者提出的4种不同方法，读者可根据自身条件予以选用。

本书集知识性、趣味性和实用性于一体，寓教于乐，图文并茂，对广大魔方爱好者有启迪作用和参考价值，适合小学高年级以上文化程度的学生、教师、科技工作者和广大数学爱好者使用。

目录

前言

1 魔方的历史

1.1 魔方诞生记

1.2 魔方也疯狂

1.3 魔方也学术

1.4 “魔友”与“魔网”

1.5 魔方在中国

2 小魔方的大工艺

2.1 尺寸和外观

2.2 “解剖”魔方

2.3 材质和工艺

3 魔方预热

3.1 定义魔方

- 3.2 魔方标记法
- 3.3 魔方操作入门
- 3.4 魔方运动的基本规律
- 3.5 魔方的另类操作
- 4 六面还原基本法
 - 4.1 魔方还原的基本原理
 - 4.2 还原底层的4个边块
 - 4.3 还原底层的3个角块
 - 4.4 还原中层的3个边块
 - 4.5 还原剩余的5个边块
 - 4.6 让剩余的5个角块各就各位
 - 4.7 将有扭转的角块“正”过来
 - 4.8 魔方六面还原法总结
- 5 魔方操作中的“魔法”
 - 5.1 等效过程
 - 5.2 恒等过程和逆过程
 - 5.3 n循环的性质
 - 5.4 一些有用的过程
 - 5.5 交换过程
 - 5.6 利用共轭过程由老过程建立新过程
- 6 升级六面还原基本法
 - 6.1 底层边块的还原
 - 6.2 底层3个角块的还原
 - 6.3 中层边块的还原
 - 6.4 顶层边块的还原
 - 6.5 让*后5个角块各就各位
 - 6.6 给角块纠偏
- 7 名家妙“方”
 - 7.1 剑桥数学家康韦的方法
 - 7.2 “神奇小子”博赛特的方法
 - 7.3 群论专家乔伊纳的“先角后边法”
 - 7.4 计算机科学家考尔夫的方法
 - 7.5 妙“方”点评
- 8 魔方之美
 - 8.1 魔方图案的美学基础
 - 8.2 博赛特的创造
 - 8.3 康韦夫人的花样
-
- 9 魔方难题
- 10 魔方中的数学
- 参考文献
- 附录1 魔方顶面变换法

附录2 国内外魔方网站

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)