

《Solid Edge v18三维设计教程(第二版)》

书籍信息

版次：2

页数：434

字数：533000

印刷时间：2007年02月01日

开本：32开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787030185020

丛书名：高等院校教材

内容简介

本书以Solid Edge V18版本为基础，全面介绍三维CAD软件Solid Edge的各项功能，包括草图设计、零件及曲面设计、钣金设计、装配设计、管道设计、线缆设计、焊接设计、框架设计和机构运动仿真、生成工程图等，系统介绍了Solid Edge的强大功能，充分体现了Solid Edge的新增功能。本书以教材的形式编写，对命令的解释，尽量做到直观、明了、条理清晰，所用图例多为典型的工程实例，且与《机械制图》的有关内容紧密结合，尽可能体现《机械制图》的要求，以避免手册式枯燥的介绍。全书通俗易懂、由浅入深、循序渐进，系统性强，重点、难点突出，切合教学实际，适合作为高等院校教材和培训教材，也可作为工程技术人员的参考书。

目录

第一章 Solid Edge 基础知识

- 1.1 计算机辅助设计概述
- 1.2 Solid Edge V18功能及特点
- 1.3 Solid Edge V18中文版的安装
- 1.4 进入和退出Solid Edge V18环境
- 1.5 Solid Edge V18的用户界面
- 1.6 基本操作
- 1.7 使用联机帮助

第二章 二维草图设计

- 2.1 进入草图环境、草图界面
- 2.2 智能导航、关系控制和选取
- 2.3 绘图命令
- 2.4 草图编辑工具
- 2.5 图形的尺寸约束
- 2.6 图形的几何约束
- 2.7 栅格的使用
- 2.8 文本输入
- 2.9 退出草图环境及草图的修改
- 2.10 实例分析

第三章 零件及曲面设计

- 3.1 零件设计的基本方法和步骤
- 3.2 零件设计环境
- 3.3 用户创建的参考面
- 3.4 在创建特征中绘制草图和选取草图
- 3.5 零件特征命令
- 3.6 坐标系命令

3.7 构造显示命令

3.8 资源查找器

3.9 零件着色

3.10 典型零件造型举例

3.11 曲面设计简介

第四章 钣金设计

4.1 钣金设计环境

4.2 钣金设计的基本过程

4.3 钣金特征命令

4.4 钣金件实例操作

4.5 展平钣金及以平面方式保存钣金

第五章 装配设计

5.1 装配设计的基本概念和基本过程

5.2 装配设计环境

5.3 零部件的装配关系

5.4 装配实例

5.5 在装配环境中设计新零件和编辑已有零件

5.6 装配命令和给零件分配材质、渲染

5.7 生成爆炸图

5.8 生成装配剖视图

5.9 制作动图文件

5.10 干涉检查和装配件的物理属性

5.11 标准件库

第六章 管道、仿真、焊接、电缆电线布线和框架设计

6.1 管道设计

6.2 机构运动仿真

6.3 焊接设计

6.4 电缆电线布线设计

6.5 框架设计

第七章 工程图的生成

7.1 工程图相关基础

7.2 进入工程图环境

7.3 设定绘图规范

7.4 生成机件的各种视图

7.5 工程图的标注

7.6 其他绘图工具

7.7 绘图实例

参考文献

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)