

# 《EDR视域下教育游戏的研究与开发》

## 书籍信息

版次：1

页数：226

字数：309000

印刷时间：2013年01月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787030362278

丛书名：信息技术与教育变革丛书

## 内容简介

从2004年起至2012年，国际新媒体联盟组织(New Media Consortium)共发布了9份《地平线报告》，其中，5份报告中提及娱教技术即教育游戏(educational gaming)或游戏式学习(game-based learning)是未来的新兴技术。

特别是近两年再次预测娱教技术将在未来几年的教育中大有作为，信息化技术和环境为教育游戏的开发与实施创设了更便利的条件。

张屹、林艳华、张帆所著的《EDR视域下教育游戏的研究与开发》以《EDR视野下对外汉语游戏的设计与开发》和《EDR视域下高校公共政治课教育游戏软件的研发与应用》两个研究项目为依托，在教育设计研究(education design research，简称EDR)研究范式的指导下，详细介绍了两款教育游戏《北京胡同》和《万里长征》的研发过程和应用效果。

《EDR视域下教育游戏的研究与开发》适合教育游戏的开发者、研究者和使用者阅读。

## 作者简介

张屹，女，出生于1967年8月25日，博士毕业于华东师范大学教育信息技术系，现任华中师范大学信息与新闻传播学院教授，博士生导师，担任全国信息技术标准化技术委员会教育技术委员会委员、国际标准化组织ISO-JTC1 / SC36的专家委员、华中师范大学信息与新闻传播学院教育技术教研室主任、华中师范大学中国教育信息化研究中心副主任、武汉大学兼职研究生导师、学术期刊《电化教育研究》杂志外审专家、中国农工民主党华中师范大学委员会副主委、洪山区第14届人大代表。近年来，主要承担教育技术学研究方法、学与教的理论与方法、现代教育评价技术等课程的教学工作。主要从事教育信息化技术标准、教育游戏的设计与开发、教育信息化战略研究等方面的研究工作，近几年承担和参与\*和省部级课题20多项，出版学术专著《网络教育服务质量管理体系规范研究》1部，主编教材《教育技术学研究方法》、《信息化环境下教育研究案例精选》等3部，参编学术著作《我国教育信息化建设与应用现状调研与战略研究报告》等3部，在重点学术期刊上公开发表论文60多篇。

## 目录

???

???

???

???

??EDR???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

???

??? ??????????  
?????????  
?????????  
?????????  
?????????  
?????

??? ??????????  
?????????  
?????????  
?????????  
?????????  
?????

??? ?????????—???

??? ??????????  
?????????  
?????????  
?????????  
?????????  
?????????  
?????

??? ??????????  
?????????  
?????????  
?????????  
?????

??? ??????

??? ??????????  
?????????  
?????????  
?????????

??? ??????????  
?????????  
?????????  
?????????

?????

- ??1 ??????????
- ??2 ??????????
- ??3 ??????????
- ??4 ??????????
- ??5 ??????????
- ??6 ??????????



本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)