

《每天一个侦探推理游戏》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2013年01月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787517004516

编辑推荐

本书收录了全世界*经典的侦探推理游戏，一共365篇。其中，既有改编自大师的作品，又有来自美国FBI的推理题；既有本格派、硬汉派，又有法庭派、惊悚派。游戏以短小的篇幅，设置了离奇的情节、扣人心弦的案情和出人意料的结局，从头到尾，充满了紧张、悬念和刺激，书中勾勒的画面如密室疑云、谋杀奇案、失踪之谜、幽灵诡事等，让读者毛骨悚然却又欲罢不能，在缓解压力、放松心情的同时，也锻炼了自身的观察、推理能力。

内容简介

本书收录了全世界最经典的侦探推理游戏，一共365篇。其中，既有改编自大师的作品，又有来自美国FBI的推理题，既有本格派、硬汉派，又有法庭派、惊悚派。游戏以短小的篇幅，设置了离奇的情节、扣人心弦的案情和出入意料的结局，从头到尾，充满了紧张、悬念和刺激。书中勾勒的画面如密室疑云、谋杀奇案、失踪之谜、幽灵诡事等，让读者毛骨悚然却又欲罢不能，在缓解压力、放松心情的同时，也锻炼了自身的观察、推理能力。

目录

序言

第一章 说谎的嫌疑人

第1天 撒谎的目击证人

第2天 雨夜的报案

第3天 被冤枉的小狗

第4天 电视图像的漏洞

第5天 谁偷了船长的戒指

第6天 写匿名纸条的人

第7天 停电时的误杀

第8天 古代的瓷瓶

第9天 伪造的录像带

第10天 超人的视野
第11天 电影院里的谋杀
第12天 管家在撒谎

第二章 凶手到底是谁第三章 神探的妙算第四章 狡猾的罪犯第五章 现场的蛛丝马迹
第六章 凶手的破绽第七章 自杀还是他杀答案后记

[显示全部信息](#)

前言

侦探小说起源于19世纪中叶的美国，以爱伦坡为鼻祖，刚出现即以惊险、刺激、悬疑为特征，成为最受欢迎的文学题材之一，风靡全球，而且长盛不衰。据说，著名作家钱钟书酷爱侦探小说，在英国留学期间，钱先生为了放松头脑，每天读一本侦探小说。

当然，像钱先生那样，每天读一本侦探小说，对大多数人来说，还只是一种奢望，毕竟我们每天都面临繁重的工作和学业，能用来阅读的闲暇时间着实不多。偏偏侦探小说又多为大手笔，里面不但有复杂的背景介绍、麻烦的人物关系，更有令人抓狂的推理，这对每天忙得焦头烂额的人们来说，有时候读侦探小说不像在娱乐，倒像是在做一道痛苦的数学题。

那么，有没有一种既简单又轻松的文体呢？当然有！本书所做的尝试，就是将侦探小说娱乐化，让读者每天只花5分钟时间，就能在惊险、刺激的推理游戏中，放松心情，过足侦探瘾，同时还能提高自身的观察、推理能力。所谓玩中学，最令人向往的也莫过如此吧。

这种轻松的阅读体验得益于本书在以下几方面的突破：篇幅短小。每篇故事加上答案，字数控制在500字左右，最长也不超过1000字，以普通人的速度，读完只需2分钟。再留出1~3分钟的推理时间，既不会显得情节潦草，虎头蛇尾太唐突，也避免了梳理复杂故事情节的烦恼，让你绞尽脑汁，却又欣喜若狂。

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)