

《中文版Flash CS3动画制作实用教程（计算机基础与实训教材系列）》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2009年01月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787302189190

丛书名：计算机基础与实训教材系列

编辑推荐

(理论 - 实例 - 上机 - 习题) 4阶段教学模式, 任务驱动的讲解方式, 方便学习和教学, 众多典型的实例操作, 注重培养动手能力, PPT电子教案及素材免费下载, 专业的网上技术支持。

内容简介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Adobe公司*推出的动画制作软件——中文版Flash CS3的操作方法和使用技巧。全书共分13章, 分别介绍了Flash CS3基础知识, 图形的绘制, 编辑图形对象, 使用Flash文本, 使用帧和图层编排影片, 使用元件、实例和库, 基础动画制作与编辑, 制作有声动画, 导入外部媒体文件, 使用ActionScript编辑动画, 使用Flash组件制作动画以及测试与发布影片等内容。最后一章还安排了综合实例, 用于提高和拓宽读者对Flash CS3操作的掌握与应用。

本书内容丰富, 结构清晰, 语言简练, 图文并茂, 具有很强的实用性和可操作性, 是一本适合于大中专院校、职业学校及各类社会培训学校的优秀教材, 也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

本书对应的电子教案、实例源文件和习题答案可以到<http://www.tupwk.com.cn/edu>网站下载。

目录

第1章 Flash CS3基础知识

- 1.1 了解Flash动画
- 1.2 认识Flash CS3工作界面
- 1.3 制作Flash动画的前期准备
- 1.4 上机练习
- 1.5 习题

第2章 绘制与填充图形

- 2.1 Flash CS3中的图形
- 2.2 线条的绘制
- 2.3 图形的绘制
- 2.4 图形的填充
- 2.5 图形的擦除
- 2.6 辅助工具的使用
- 2.7 上机练习
- 2.8 习题

第3章 编辑图形对象

3.1 对象的选择

3.2 对象的简单操作

3.3 排列、组合、分离对象

3.4 对象的变形

3.5 对象的填充变形

3.6 上机练习

3.7 习题

第4章 使用Flash文本

4.1 认识文本类型和文本工具

4.2 文本的属性

4.3 编辑文本

4.4 文字滤镜效果

4.5 上机练习

4.6 习题

第5章 使用帧和图层编排影片

5.1 帧

5.2 认识图层

5.3 图层的基本操作

5.4 使用引导层创建动画

5.5 使用遮罩层创建动画

5.6 上机练习

5.7 习题

第6章 使用元件、实例和库

6.1 元件的使用

6.2 实例的使用

6.3 使用库资源

6.4 上机练习

6.5 习题

第7章 基础动画制作与编辑

7.1 制作时间轴动画

7.2 制作逐帧动画

7.3 制作形状补间动画

7.4 制作动作补间动画

7.5 上机练习

7.6 习题

第8章 制作有声动画

8.1 Flash中的声音

8.2 添加声音

8.3 编辑声音

8.4 压缩并导出声音

8.5 上机练习

8.6 习题

第9章 导入外部媒体文件

9.1 导入外部图形图像

9.2 编辑导入的位图

9.3 导入视频文件

9.4 上机练习

9.5 习题

第10章 使用ActionScript编辑动画

10.1 ActionScript 3.0概述

10.2 ActionScript的输入

10.3 处理对象

10.4 认识常用语句

10.5 编写类

10.6 上机练习

10.7 习题

第11章 使用Flash组件制作动画

11.1 认识Flash组件

11.2 常用UI组件应用

11.3 视频组件应用

11.4 上机练习

11.5 习题

第12章 测试与发布影片

12.1 测试影片

12.2 发布影片

12.3 导出影片

12.4 上机练习

12.5 习题

第13章 Flash综合实例应用

13.1 制作小树生长动画

13.2 制作手绘画板

13.3 制作图片展示网页

13.4 制作智能抽奖程序

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)