

# 《JAVA SE 7 基礎必修課(附光碟)》

## 書籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2012年10月18日

开本：

纸张：

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9789862766286

## 內容簡介

### 專家與教師共同執筆

由OCJP（原SCJP）認證講師、科技大學教授程式設計教師以及OCJP認證專家共同編著，針對目前初學者學習程式設計所應具備的基本素養，編寫的入門教材。

### 程式設計的技能養成

內容兼具理論與實務、範例操作皆以圖示表示。由書中範例說明、問題分析、程式架構解說，訓練初學者邏輯思考、解決問題能力，使初學者無痛進入Java程式設計的殿堂。

### OCJP觀念與實例導入

內文融入OCJP觀念，除資料庫及Swing視窗應用程式之外，所有章節皆提供OCJP具代表性的實例試題演練，訓練初學者具考取OCJP的基本素養。

### 豐富內容與實務應用

本書注重在Java程式設計基本流程、陣列、物件導向程式設計、介面與泛型、多執行緒、例外處理、檔案I/O、Swing視窗應用程式、事件處理、JDBC資料庫程式設計、簡易專題實作。每個單元由淺入深，循序漸進，範例貼近日常生活，讓初學者學以致用。

### 遊戲資料庫專題實作

藉由專題實作，進而了解初學者學習程式設計的成果。本書最後一章以拉霸遊戲與記憶大考驗兩個簡易專題，带您進入實作專題的領域，帶領初學者能有設計專題的完整體驗。

## 目錄：

第1章 Java概述

第2章 資料型別與運算子

第3章 控制敘述

第4章 陣列

第5章 方法

第6章 物件與類別

第7章 繼承、介面與多型

第8章 例外處理

第9章 集合

第10章 多執行緒

第11章 Swing視窗應用程式

第12章 Swing 元件(一)

第13章 Swing 元件(二)

第14章 I/O 常用類別

第15章 JDBC 資料庫程式設計

第16章 專題實作：拉霸遊戲機，記憶大考驗

附錄A SQL語言  
附錄B SQL Server資料庫建立

作者簡介

作者：蔡文龍/張志成/何玉安

編著：吳明哲

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)