

《计算机辅助旅游规划设计(平装)》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2014年03月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787122192325

内容简介

全书由AutoCAD、Photoshop、3ds Max、计算机其他技术在旅游规划上的应用四大篇组成，主要介绍了目前流行的三个软件的基本操作、绘图技巧和案例应用，还介绍了地理信息系统、虚拟现实技术在旅游规划设计中的应用。内容丰富，通俗易懂，理论联系实际，适于高等院校以及中等职业学校和培训机构计算机辅助旅游规划设计参考使用，也可作为旅游规划设计爱好者的自学教材。

目录

第1章 计算机辅助设计在旅游规划中的应用

1.1 计算机辅助设计与旅游规划

1.2 计算机辅助设计在旅游规划设计中的应用

第2章 旅游规划常用软件及规划图设计流程

2.1 旅游规划常用软件介绍

2.2 旅游规划图设计流程

第3章 旅游规划中图形的绘制

3.1 旅游规划图件编制

3.2 计算机辅助设计技巧

第1篇 AutoCAD部分

第4章 AutoCAD 2012基础入门

4.1 AutoCAD 2012中文版的安装与运行

4.2 绘图前的基本设置

第5章 图层的建立、设置和管理

1.1 计算机辅助设计与旅游规划 1.2 计算机辅助设计在旅游规划设计中的应用

第2章 旅游规划常用软件及规划图设计流程 2.1 旅游规划常用软件介绍

2.2 旅游规划图设计流程 第3章 旅游规划中图形的绘制 3.1 旅游规划图件编制

3.2 计算机辅助设计技巧 第1篇 AutoCAD部分 第4章 AutoCAD 2012基础入门 4.1 AutoCAD

2012中文版的安装与运行 4.2 绘图前的基本设置 第5章 图层的建立、设置和管理

5.1 建立图层 5.2 设置图层颜色、线宽等图层特性 5.3 设置图层线型 5.4 关闭和打开图层

5.5 冻结和解冻图层 5.6 锁定和解锁图层 5.7 改变绘图对象所在图层 5.8 删除图层

第6章 基本绘图命令 6.1 世界坐标系 (WCS) 6.2 用户坐标系 (UCS)

6.3 绝对坐标与相对坐标 6.4 点坐标的输入方法 6.5 直线 6.6 构造线 6.7 多断线和多线

6.8 多边形 6.9 矩形 6.10 圆类 6.11 修订云线 6.12 样条曲线和编辑样条曲线

第7章 图形编辑与查询 7.1 选择对象 7.2 删除对象 7.3 移动对象 7.4 复制对象 7.5 延伸对象

7.6拉伸对象 7.7旋转对象 7.8缩放对象 7.9修剪对象 7.10倒角对象 7.11圆角对象
7.12打断对象 7.13合并对象 7.14分解对象 7.15查询第8章面域和图案填充 8.1边界和面域
8.2图案填充 8.3渐变色填充 8.4图案填充的编辑第9章图块与外部参照 9.1认识图块
9.2创建块 9.3插入块 9.4编辑块属性第10章文字与表格 10.1文字 10.2表格
第11章旅游规划图绘制案例 11.1旅游规划图纸设计 11.2旅游景观小游园设计
第2篇Photoshop部分 (CS5中文版) 第12章Photoshop CS5基础入门 12.1Photoshop
CS5中文版的安装 12.2启动Photoshop CS5中文版 12.3Photoshop CS5中文版界面介绍
12.4设置工作环境第13章文件操作及颜色设置 13.1数字图像相关概念 13.2文件的基本操作
13.3文档导航 13.4选择颜色第14章Photoshop CS5基本工具的操作 14.1图像选取工具
14.2选区的操作 14.3快速蒙版 14.4存储和载入选区第15章图层 15.1认识图层 15.2图层操作
15.3变换图层第16章基本绘图工具 16.1画笔和铅笔工具 16.2橡皮擦工具 16.3填充和描边
16.4渐变工具 16.5路径第17章文字 17.1输入单行文字 17.2输入段落文字 17.3文字图层
17.4字符和段落调板 17.5沿路径输入文字第18章旅游规划后期制作案例 18.1
平面效果图制作案例 18.2 透视效果图后期制作案例 18.3 鸟瞰效果图制作案例第3篇3ds
Max部分 第19章3ds Max 2012基础入门 19.13ds Max 2012中文版的安装20019.2启动3ds
Max 2012中文版 19.33ds Max 2012界面介绍 19.4预置的用户界面主题 19.5自定义用户界面
19.6视口操作 19.7工具栏简介第20章三维模型的创建与编辑 20.1创建基本三维对象
20.2对象参数修改 20.3修改器控制面板 20.4常用三维对象修改器 20.5布尔复合对象
第21章二维图形的创建与编辑 21.1创建基本二维图形 21.2二维图形的修改与编辑
21.3由二维图形生成三维模型第22章材质与贴图 22.1材质与贴图的含义 22.2材质编辑器
22.3贴图方法 22.4效果图材质制作第23章摄像机、灯光、渲染 23.1灯光 23.2摄像机
23.3渲染与输出第24章旅游规划图模型绘制案例 24.1旅游规划小游园制作
24.2旅游自然景观设计 第4篇计算机其他技术在旅游规划上的应用
第25章地理信息系统在旅游规划上的应用 25.1GIS简介 25.2GIS在旅游规划设计中的应用
25.3案例分析第26章虚拟现实技术在旅游规划上的应用 26.1虚拟现实技术简介
26.2相关软件介绍 26.3虚拟环境建立 参考文献

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)