

# 《Symbian OS C++手机应用开发(第3卷)》

## 书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2009年05月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787115204417

丛书名：移动开发系列丛书

## 内容简介

本书深入介绍了Symbian操作系统C++手机开发的各方面知识，吸收了Symbian公司工程师的丰富经验，为使用Symbian操作系统v9.0及其以上版本的手机编写C++应用程序提供了完整的基础知识体系。本书在前两卷的基础上，对Symbian操作系统v8.0以上版本的新特性进行了有效的补充，并全面介绍了平台安全和应用程序发布、插件和可扩展性以及Symbian操作系统上的数据库管理等方面的知识。

对于从事与Symbian操作系统相关工作的读者来说，本书将引导你成为一名高效的Symbian操作系统的开发者，并且让你对Symbian操作系统的基本原则有深刻的理解。对于期待使用Symbian技术开发移动解决方案的程序员或者管理人员，以及考虑使用Symbian操作系统技术从事相关活动的咨询师和培训师，本书也是一本宝贵的参考书。

## 目录

### 第1章 起步

### 第2章 Symbian操作系统概述

### 第3章 Symbian操作系统C++

### 第4章 对象——内存管理、清理和错误处理

### 第5章 描述符

### 第6章 活动对象

### 第7章 文件和文件系统

### 第8章 进程间通信机制

### 第9章 平台安全和应用程序发布

### 第10章 调试和仿真器

### 第11章 应用程序框架

### 第12章 简单图形应用程序

### 第13章 资源文件

### 第14章 视图和视图架构

### 第15章 控件

### 第16章 对话框

### 第17章 图形显示

### 第18章 图形交互

### 第19章 插件和扩展性

### 第20章 通信和消息发送服务

### 第21章 多媒体服务

### 第22章 SQL RDBMS介绍

### 附录A 开发人员资源

### 术语表

### 参考文献

## 在线试读部分章节

### 第1章 起步

对于计算机编程书籍来说，似乎从例程“Hello world”起步已经成为传统。尽管本书更多的是讲解操作系统（operating system，OS）而不是介绍编程语言，但我们仍将遵循这一传统。在这一过程中，我们将介绍仿真器（emulator）和生成c++程序的工具。读者在本章结束之时将会掌握如何生成和运行Symbian操作系统应用程序的基本知识。本章不会用太多篇幅来描述Symbian操作系统编程的约定、应用程序编程接口（application programming interface，API）函数等内容，而是重点介绍所需要的工具以及如何使用它们，更具体的细节将在后面章节中进行讲解。

首先简短描述仿真器。大部分Symbian操作系统软件都是首先在仿真器上开发，然后才能移植到真实的目标硬件上。仿真器包含大量Symbian操作系统应用程序，因此能非常接近地模拟真实的Symbian操作系统手机。读者需要熟悉仿真器，而在熟悉仿真器期间，可以利用该机会探讨应用程序和UIQ的一些与众不同的特征。UIQ是Symbian操作系统使用的各种图形用户界面（graphical user interface，GUI）之一。

接下来我们创建一个程序。最容易生成的程序是文本模式的控制台程序，因此，这里使用了这种形式的经典“Hello world”应用程序。这一章将演示如何在仿真器或目标Symbian操作系统手机上编译该程序，还将演示如何使用Carbide . c++IDE来启动和调试它。

.....

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)