

《Visual Basic程序设计及案例教程》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2010年03月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787030268747

丛书名：21世纪高职高专规划课程教材

内容简介

《Visual Basic程序设计及案例教程》为计算机公共课教材，全书以Visual Basic程序设计二级考试大纲要求为编写原则，以任务驱动的方式通过9个项目学习程序设计方法，集教材、实验和习题于一体。全书从实用角度出发，在每个项目中都设计了一个主题，并围绕其组织安排了若干个活动示例，每个活动由“典型项目”栏目交代任务，由“设计思路”栏目剖析任务解答方法，由“设计步骤”栏目给出关键的程序代码，由“必备知识”栏目讲解涉及的编程知识点，最后由“项目实战”栏目给出相关的实验以巩固知识点。本书对程序设计基本步骤、基本知识和语法、编程方法和常用算法进行了较为系统详细的介绍，除介绍了可视化界面设计的方法外，内容还涉及数据库、多媒体方面的编程。实例丰富有趣，阅读轻松容易。本书主要针对计算机语言的初学者，适用于中高等职业教育非计算机专业学生。

目录

第1章 初探Microsoft Visual Basic

1.1 典型项目：“Hello World!”你的第一个应用程序

1.2 必备知识

1.2.1 Visual Basic的功能与特点

1.2.2 Visual Basic的编程环境与工程管理

1.2.3 Visual Basic程序设计基本步骤

1.2.4 Visual Basic的对象、属性、方法

1.2.5 Visual Basic的常用控件

1.3 设计与实现

1.4 项目实战：求两个数的积

小结

第2章 Visual Basic编程的基石

2.1 典型项目：计算圆的面积

2.2 必备知识

2.2.1 Visual Basic的编码规则

2.2.2 Visual Basic中的常量、变量与数据类型

2.2.3 Visual Basic中运算符与表达式

2.2.4 常用函数

2.3 设计与实现

2.4 项目实战：求二次方程的根

小结

第3章 程序控制结构与过程

3.1 典型项目：求水仙花数

3.2 必备知识

- 3.2.1 赋值语句
- 3.2.2 条件语句
- 3.2.3 循环语句
- 3.3 设计与实现
- 3.4 知识进阶
- 3.5 项目实战
- 3.5.1 实战1
- 3.5.2 实战2

小结

第4章 Visual Basic控件

- 4.1 典型项目：根据圆的半径求周长和面积
- 4.2 必备知识
 - 4.2.1 标签、文本框与命令按钮
 - 4.2.2 单选按钮、复选框与框架
 - 4.2.3 列表框与组合框
 - 4.2.4 滚动条
- 4.3 设计与实现
 - 4.3.1 设计思路
 - 4.3.2 设计步骤
- 4.4 知识进阶
 - 4.4.1 控件数组
 - 4.4.2 焦点
 - 4.4.3 Tab顺序
- 4.5 项目实战
 - 4.5.1 实战1
 - 4.5.2 实战2

小结

第5章 Visual Basic菜单设计与MDI的应用

- 5.1 典型项目1：文本编辑器
- 5.2 必备知识1
- 5.3 设计与实现1
- 5.4 典型项目2：快捷菜单
- 5.5 必备知识2
- 5.6 设计与实现2
- 5.7 典型项目3：多文档界面MDI
- 5.8 必备知识3
- 5.9 设计与实现3
- 5.10 知识进阶：创建图形菜单
- 5.11 项目实战：延迟功能的菜单

小结

第6章 图形处理技术

- 6.1 典型项目：在指定的坐标中画圆与扇形

6.2 必备知识

6.3 设计与实现

6.4 知识进阶

6.4.1 绘图的属性

6.4.2 绘图的其他方法

6.5 项目实战：彩色水波

小结

第7章 多媒体技术

7.1 典型项目：多媒体播放器的制作

7.2 必备知识：MCI设备的安装

7.3 设计与实现

7.4 知识进阶：多媒体控件的常用属性、事件

7.5 项目实战：利用多媒体控件播放AVI或DAT视频

小结

第8章 文件系统

8.1 典型项目：简单的通讯录信息管理程序

8.2 必备知识

8.2.1 文件结构及分类

8.2.2 顺序文件的访问

8.2.3 随机文件的访问

8.2.4 二进制文件的访问

8.3 设计与实现

8.4 知识进阶

8.4.1 文件操作函数和语句

8.4.2 文件系统对象及引用

8.4.3 使用FSO对象的基本方法

8.5 项目实战

8.5.1 实战1：利用Drive对象获取驱动器信息

8.5.2 实战2：设计一个文件夹管理程序

8.5.3 实战3：设计一个文件管理程序

8.5.4 实战4：TextSytrean对象读 / 写文本

小结

第9章 数据库操作

9.1 典型项目：简单的图书管理系统

9.2 必备知识

9.2.1 数据库的基本概念

9.2.2 可视数据管理器

9.2.3 数据库查询

9.2.4 数据控件

9.2.5 记录集操作

9.2.6 数据感知控件

9.3 设计与实现

- 9.3.1 系统设计
- 9.3.2 数据库设计
- 9.3.3 系统实现
- 小结

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)