

《3ds Max三维动画制作教程》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2017年01月01日

开本：

纸张：

包装：平装

是否套装：

国际标准书号ISBN：9787302452393

丛书名：21世纪高等学校数字媒体专业规划教材

编辑推荐

导语_点评_推荐词

内容简介

本书是一本有关3ds Max的基础教材，本书从制作效果图的一般步骤出发，从建模，到添加材质、贴图，添加灯光、摄影机，动画制作、Photoshop后期制作效果图，作者从大量的案例中取材，通过大量的实例讲解制作效果图的一般步骤。*后一章的实例制作房间的效果图，讲解了制作的详细步骤。本书有图有实例，每一章每一个主要的命令，都配有几个案例的详细制作步骤，是3ds Max的一本初级入门教程。本书既可作为应用型本科、成人高校和高职高专院校计算机动画制作技术、景观设计、室内设计等相关专业的教材，也可作为3ds Max培训和自学的教材及参考书。

前言

序言

媒体评论

评论

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)