

《Flash互动媒体设计(基于ActionScript3.0) (21世纪 高职高专规划教材 计算机系列)》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2012年05月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787512109544

内容简介

本书是基于flash而编写的互动媒体设计与制作，主要介绍利用flashaction* 3 . 0进行互动设计的基本方法和技巧。全书内容按照由易到难、由简单到复杂、由单项到综合的原则来安排，以实现轻松入门、拾级进阶、攀援而上的学习过程。

本书的特色是让学习者通过案例来解剖知识点，通过操作来熟悉知识点，通过实际项目来学会应用 action* 3 . 0，实现互动媒体的设计与制作。完整的范例和程序代码，读者可以到北京交通大学出版社网站上直接取用或修改后再应用。

本书适合基于flash的互动媒体设计与制作人员、flash游戏开发人员、flash网站设计与制作人员，以及相关专业学生学习使用。

目录

第1章互动媒体设计体验

1.1互动设计规划

1.2实例制作——互动设计

课后练习

第2章脚本基础

2.1flash动作脚本功能

2.2认识flash动作脚本窗口

2.3认识变量

2.4标识符与对象路径

2.5脚本与时间轴动画的关系

课后练习

第3章flash跳转函数——控制播放器

3.1事件处理

3.2控制影片剪辑播放

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)