

《游戏软件开发基础（第九艺术学院——游戏开发系列）》

书籍信息

版次：1

页数：291

字数：405000

印刷时间：2010年01月01日

开本：大16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787302218050

丛书名：第九艺术学院——游戏开发系列

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)