

# 《爱上制作7》

## 书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2011年01月01日

开本：

纸张：胶版纸

包装：

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787115246493

丛书名：`

## 内容简介

《爱上制作7》是美国《Make》简体中文版系列丛书之一。本书包括各种日常生活中的创意手工制作项目，内容涉及电子、机械、工具、户外、家庭、音乐等方面。本书语言深入浅出、通俗易懂，采用实物照片、插画和文字相结合的方式，把制作项目需要准备的材料、制作过程、如何使用等介绍得生动有趣，给读者以启迪，为DIY提供了丰富的素材。本书适合喜欢动手的各类DIY爱好者阅读，是制作爱好者开阔眼界、启发思维的宝典，也可作为高校和中学课外科技活动的参考手册。

## 目录

### 玩具和游戏精选

#### 家庭游戏设计

#### 把普通的想法变成有趣的棋盘游戏

詹姆斯·欧内斯特

#### 《神秘岛》的秘密历史

《神秘岛》游戏的合作创始人罗宾·米勒揭示它成为有史以来销量最好的冒险游戏的原因

罗宾·米勒

#### 1966：电视游戏伟大的一年

与雷夫·拜尔——“视频游戏之父”共处的一个下午

乔·格兰德

#### 透视照片

通过发射X射线来提供全新视角的玩具

尚·孔娜丽

#### 弹球机复活了

修复大旋风弹球机

比尔·邦格勒

#### 怪人制作室里的针头

深入了解电子装置地下室

戴尔·多尔蒂

#### 克里斯·韦尔的ACME纸模

制作你自己的漫画！

加雷里·布兰韦恩

#### 台面地形

这可不是一堆垃圾，这是我的星际采矿地啊！

加里斯·布兰韦恩

制作你自己的游戏

微软的XNA游戏工作室软件可以让我们自己开发游戏

迪安·约翰逊

Pummer，老兄！

一部分机器人用于生活，一部分用于技术，这些桌面玩具做起来简单而又有趣

加里斯·布兰韦恩

Roach ball资源开放啦！

在这个快步调的午休运动中，改变规则是这个游戏的一部分

迈克·库尼亚斯基

专栏

欢迎词

紧随弹子球

戴尔·多尔蒂

来自未来的新闻

带着目的玩游戏

蒂姆·奥莱理

生活小窍门

为什么来自那些偏远村庄的孩子会让你失望

丹尼·奥布赖恩 墨林·曼

自由自在地制作

高清电视存在的弊端

科里·多克托罗

亲身体验：理论家

发明家尼古拉·特斯拉用独到的眼光对待现实

布鲁斯·斯特林

工具箱

设计你自己的游戏，发现一些神奇之处，成为一位纸飞机冠军

家酿

我的传家LED时钟

布雷克·汉纳福特

制作：项目

制作一个扑翼机

抛起、拍打、飞行

威廉姆·格斯特勒

玩具手枪启动的闹铃

射击时刻

罗杰

咖啡烘焙机

烤咖啡豆机器

拉里·科顿

模具制作

专业人士是如何复制东西的

亚当·萨维奇

制作爱好者

1+2+3自制旅行游戏

制作一种你喜欢的旅行版本的游戏，或者是可以在家制作的棋盘游戏

哈里·米勒

地球上的制作

创新科技速写

我，就是普利欧

采访/摄影：罗伯特·伦

爷爷的小店

罗宾·米勒

举起重物

将巨塔安置在山上，只是一个梦想的开始

戴尔·多尔蒂

祖传技术

查理·埃斯奎斯的喷气式船

蒂姆·安德森

制造麻烦：不受限制的创造

让孩子们自己发明游戏

索尔·格里菲斯

平民科学家：自制磁力计

自制用来测试地球磁场微小变化的扭秤

肖恩博士

1+2+3制作手摇发电电筒

用你的肌肉为小型电器充电

赛伊·蒂姆尼

1+2+3厕纸发射器2000

格雷格·阿瑞斯

权益之计

里德·兹洛托夫

HowToons

索尔·格里菲斯 尼克·格拉格塔 朱斯特·邦森

小窍门：循环利用

制作爱好者的心得

回顾计算机：在电子延迟存储自动计算机和等离子显示屏上玩游戏

从最早的计算机上诞生最早的游戏

汤姆·欧沃德

啊哈！智力游戏

本书最受喜欢的谜语

麦克·普里奥

DIY

音乐设备

电视合成交互界面

世界上最响的IPOD

红鲨计划

家居用品

我对LED的热爱

直流电视

智能空调

电路

MIDI控制器毛绒玩具

影像设备

制作教学视频

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)