

# 《面向对象程序设计与C++实现》

## 书籍信息

版次：1

页数：300

字数：480000

印刷时间：2006年08月01日

开本：

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787030179937

丛书名：21世纪高等院校创新教材

## 内容简介

本书介绍了关于面向对象的基本概念，并以这些概念为主线介绍了面向对象程序设计的方法和步骤。本书以C++作为语言依托，介绍了C++语言实现面向对象程序设计的各种机制，通过大量有针对性的实例，给读者提供了如何将面向对象程序设计的方法步骤与C++各种语言机制结合的依据。

本书可以作为高等院校计算机、信息及相关专业本、专科学生的教材，同时可供软件开发人员参考。

## 目录

### 第1章 面向对象概论

#### 1.1 面向对象

#### 1.2 面向对象方法

#### 1.3 面向对象技术

#### 1.4 面向对象程序设计

#### 1.5 面向对象程序设计语言

#### 习题

### 第2章 面向对象程序设计的基本问题

#### 2.1 面向对象程序设计的步骤

#### 2.2 面向对象程序设计的学习路线

#### 2.3 用C++实现面向对象程序设计

#### 习题

### 第3章 C++语言概述

#### 3.1 C++语言起源

#### 3.2 C++语言的总体结构

#### 3.3 C++程序的基本结构

#### 习题

### 第4章 C++的基本数据类型、表达式和语句

#### 4.1 C++的基本数据类型

#### 4.2 C++的表达式

#### 4.3 C++的语句

#### 习题

### 第5章 函数

#### 5.1 函数的定义

#### 5.2 函数的调用

#### 5.3 函数的参数传递

#### 5.4 函数的声明

#### 5.5 函数的嵌调套调用和递归调用

## 5.6 内联系数和函数参数的缺省

习题

第6章 自定义类型

第7章 类的基本问题——类模型的实现

第8章 对类的进一步讨论——对象类之间关系的实现（一）

第9章 继承——对象之间关系的实现（二）

第10章 多态性——多态特性的实现

第11章 模板

第12章 输入与输出

参考文献

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)