

# 《C 语言程序设计实用教程——21世纪高职高专系列教材》

## 书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2005年03月01日

开本：

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787111160762

丛书名：21世纪高职高专系列教材

## 编辑推荐

## 内容简介

本书从实用的角度出发，本着强调程序设计的概念和思想、深入浅出、注重实践的原则，介绍了C语言程序设计的基本概念和方法。通过实例，使初学者尽快掌握程序设计的基本概念，建立程序设计的思想，通过实训环节，引入常用算法解析和综合实例等方法，培养读者分析问题、解决问题的能力。本书与全国计算机等级考试相结合，各章均配有大量的习题，便于读者课后练习。同时还配有实验，便于读者上机练习巩固所学知识。

本书既可作为高等院校理工科各专业学生程序设计的入门教材，也可作为计算机应用开发人员的技术参考书。

## 目录

### 出版说明

### 前言

### 第1章 概述

- 1.1 发展历史和特点
- 1.2 程序举例、结构特点和书写规则
- 1.3 开发与调试
- 1.4 关于程序设计课程的学习
- 1.5 习题

### 第2章 数据类型、运算符和表达式

- 2.1 常量与变量
- 2.2 基本数据类型
- 2.3 运算符与表达式
- 2.4 习题

### 第3章 基本程序设计

- 3.1 C语言的语句
- 3.2 算法与结构化程序设计方法
- 3.3 顺序结构程序设计

3.4 选择结构程序设计

3.5 循环结构程序设计

3.6 习题

## 第4章 数组

4.1 一维数组

4.2 二维数组

4.3 字符数组与字符串

4.4 习题

## 第5章 指针

5.1 概念

5.2 指针变量的定义与引用

5.3 指针变量的运算

5.4 指针与数组

5.5 指针与字符串

5.6 指针数组与指向指针的指针

5.7 习题

## 第6章 函数

6.1 定义与调用

6.2 嵌套调用和递归调用

6.3 变量的作用域

6.4 变量的存储类别

6.5 内部函数与外部函数

6.6 指针与函数

6.7 用指针作函数参数

6.8 数组作为函数参数

6.9 返回指针的函数

6.10 main函数的命令行参数

6.11 习题

## 第7章 常用基本算法的C语言实现

7.1 统计与计数问题算法

7.2 累加/累乘求和与求积的问题算法

7.3 解决不确定性问题的穷举算法

7.4 排序问题算法

7.5 数值积分算法

7.6 多项式计算问题算法

7.7 非线性方程求解问题算法

7.8 产生随机数算法

7.9 习题

## 第8章 结构体、共用体和枚举类型

8.1 结构体类型

8.2 共用体类型

8.3 枚举类型

## 8.4 习题

## 第9章 编译预处理

### 9.1 宏定义

### 9.2 文件包含

### 9.3 条件编译

### 9.4 习题

## 第10章 文件操作

### 10.1 概述

### 10.2 文件类型指针

### 10.3 文件的打开与关闭

### 10.4 文件的读写操作

### 10.5 文件的定位

### 10.6 习题

## 第11章 综合示例

### 11.1 一个通信录的程序示例

### 11.2 一个有趣的迷宫小游戏第12章 实验

### 12.1 实验1 C语言的集成开发环境

### 12.2 实验2 简单的C语言程序设计

### 12.3 实验3 顺序结构程序设计

### 12.4 实验4 分支结构程序设计

### 12.5 实验5 循环结构程序设计

### 12.6 实验6 数组

### 12.7 实验7 指针

### 12.8 实验8 函数

### 12.9 实验9 常用基本算法

### 12.10 实验10 结构体与共用体

### 12.11 实验11 编译预处理

### 12.12 实验12 文件

### 12.13 实验13 综合练习

## 附录

### 附录A 运算符的优先级与结合性

### 附录B Turbo C 2.0的常用库函数

### 附录C Turbo C 2.0常见错误

### 附录D ASCII 字符表

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)