

《Absolute Java (中文版)——国外计算机科学教材系列 (附CD-ROM光盘一张)》

书籍信息

版次：1

页数：704

字数：1267000

印刷时间：2005年06月01日

开本：

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787121013041

编辑推荐

畅销书作者Walter Savitch为我们提供了一种全面，透彻的Java语言学习方法。他撰写的本书堪称Java书籍中的经典之作涵盖了Java程序设计语言的各方面的内容，为Java初学者和有经验的Java程序员提供了必要的工具。书中充分讲解了Java语言，提供了完整的可执行代码，此外还讨论了类、继承、多态UML和javadoc等多项内容。本书可以用做讲授Java课程的教科书或教学参考书。

本书的主要特点：

提供了完全的Java程序环境中语言的基本要素；

包括Java语言部分的拓展内容，如Vector，Swing，链表及多线程；

论述现代编程的相关主题，如UML和模式；

为满足各层次读者的需求，书中采用多方位的表述方式和拓展性的教学方法，包括常见错误、小技巧、自测题及答案等多项内容。

本书有一个相关的Addison-Wesley的CodeMate，即一个在线的专业书编程向导。借助CodeMate，在不必安装编译器的情况下，读者可以直接通过本书的电子版来浏览、编译、运行和编辑程序项目。

随书光盘内容：

本书附带的CD中包含一个J2SDK的免费副本，是标准版本1.4及Java2.0的增强版。该副本包含一个Java编译器和一个IDE。

内容简介

本书是一本讲授Java程序设计的优秀教材和参考书。在内容组织方面，主要围绕Java语言自身的特点展开，涵盖了Java语言的各个方面。书中探讨了多种编程技巧，系统全面地介绍了Java语言，对继承、多态性及异常处理的阐述尤为详尽。此外，还探讨了Java集和Java标准库，并用独立的章节论述了递归及链表数据结构。

本书的结构合理，灵活性强，每章都附有习题及答案，易于学习、理解和使用。本书开篇的论述简单，而后逐渐深入，层层铺开。因此，即适合于初不者、也适合于有经验的编程人员。

目录

第1章 引言

1.1 Java简介

1.2 表达式和赋值语句

1.3 字符串类

1.4 编程风格

1.5 小结

第2章 控制台输入和输出

2.1 屏幕输出

2.2 JOptionPane

2.3 使用BufferedReader的控制台输入

2.4 使用ConsoleIn进行输入

2.5 小结

第3章 流程控制语句

3.1 分支语句

3.2 布尔表达式

3.3 循环

3.4 小结

第4章 定义类1

4.1 类的定义

4.2 信息的隐藏和封装

4.3 重载

4.4 构造函数

4.5 小结

第5章 定义类

5.1 静态方法与静态变量

5.2 引用与类参数

5.3 引用的使用与误用

5.4 包与javadoc

5.5 小结

第6章 数组

6.1 数组概述

6.2 数组和引用

6.3 数组编程

6.4 多维数组

6.5 小结

第7章 继承

7.1 继承基础

7.2 封装和继承

7.3 使用继承编程

7.4 小结

第8章 多态和抽象类

8.1 多态

8.2 抽象类

8.3 小结

第9章 异常处理

9.1 异常处理的基础知识

9.2 在方法中抛出异常

- 9.3 更多异常处理的技术
- 9.4 小结
- 第10章 文件输入 / 输出
 - 10.1 文件输入 / 输出简介
 - 10.2 文本文件
 - 10.3 File类
 - 10.4 二进制文件
 - 10.5 随机访问二进制文件
 - 10.6 小结
- 第11章 递归
 - 11.1 无返回值的递归方法
 - 11.2 有返回值的递归方法
 - 11.3 递归的思想
 - 11.4 小结
- 第12章 统一建模语言和模式
 - 12.1 UML
 - 12.2 模式
 - 12.3 小结
- 第13章 接口和内部类
 - 13.1 接口
 - 13.2 内部类的简单应用
 - 13.3 关于内部类的更多内容
 - 13.4 小结
- 第14章 链表数据结构
 - 14.1 Java链表
 - 14.2 树
 - 14.3 小结
- 第15章 集合和迭代器
 - 15.1 向量
 - 15.2 集合
 - 15.3 迭代器
 - 15.4 小结
- 第16章 Swing I
 - 16.1 事件驱动程序设计技术
 - 16.2 按钮、事件和其他Swing组件
 - 16.3 容器和布局管理器
 - 16.4 菜单和按钮
 - 16.5 文本字段和文本区域
 - 16.6 小结
- 第17章 applet
 - 17.1 HTML简介
 - 17.2 applet程序设计

17.3 HTML中的applet

17.4 小结

第18章 Swing II

18.1 窗口监听器

18.2 图标和滚动条

18.3 Graphics类

18.4 颜色

18.5 字体和drawString方法

18.6 小结

第19章 Java永远不会结束

19.1 多线程

19.2 JavaBeans

19.3 Java和数据库连接

19.4 小结

附录A 关键字

附录B 优先关系和结合规则

附录C Unicode字符集

附录D 类和接口的总结

附录E C0nsoleIn

索引

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)