

# 《Visual Basic程序设计（第3版）——高校非计算机专业计算机基础教育改革型教材》

## 书籍信息

版次：3

页数：308

字数：499000

印刷时间：2006年01月01日

开本：

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787564102586

## 内容简介

本书是根据教育部“非计算机专业基础课程教学指导分委员会”提出的《非计算机专业计算机基础课程教学基本要求》中有关“计算机程序设计基础”课程的教学要求编写的，它在前版的基础上，针对非计算机专业学业计算机应用能力薄弱、课外学习时间少等特点，从介绍知识框架，用基本算法定式理解基本概念和原理，以具体应用实例引入解决实际问题的方法和思路，进而让学生模仿、研究获取知识这条有效的学习路径组织和编写教材。

全书共分三篇：入门、核心篇和拓展篇。入门篇包括Visual Basic的集成开发环境、面向对象程序设计思想、窗体和标准控件（一）；核心篇包括编程基础、基本控制结构、数组、函数、与过程、程序调试、标准控件（二）、界面设计、文件操作、图形操作；拓展篇包括数据库应用和多媒体应用。每章配有与知识点紧密结合的应用实例，反握知识点掌握程度的本章小结和可以充当章节复习自测的习题。

本书可作为为高等学校非计算机专业“计算机程序设计基础”课程的教材，也可供有其他学Visual Basic程序设计语言的读者使用。

## 目录

### 入门篇

#### 第1章 Visual Basic 6.0概述

##### 1.1 Visual Basic简介

##### 1.2 Visual Basic集成开发环境

##### 1.3 面向对象程序设计

##### 1.4 创建第一个Visual Basic应用程序

##### 1.5 使用帮助系统

#### 第2章 窗体和标准控件（一）

##### 2.1 窗体

##### 2.2 控件的使用

##### 2.3 命令按钮

##### 2.4 标签

##### 2.5 文本框

##### 2.6 滚动条

##### 2.7 InputBox函数和MsgBox函数

##### 2.8 键盘的鼠标事件

##### 2.9 应用程序的界面设计的原则

### 核心篇

#### 第3章 编程基础

##### 3.1 编程规范

##### 3.2 赋值语句

- 3.3 结束语句
- 3.4 标准数据类型
- 3.5 字符集
- 3.6 变量和常量
- 3.7 变量的作用域
- 3.8 运算符
- 3.9 常用内部函数（一）
- 3.10 表达式
- 3.11 实例
- 第4章 基本控制结构
  - 4.1 算法和算法的表示
  - 4.2 顺序结构
  - 4.3 选择结构
  - 4.4 循环结构
  - 4.5 跳转控制Goto语句
  - 4.6 实例
- 第5章 数组
- 第6章 函数与过程
- 第7章 标准控件（二）
- 第8章 界面设计
- 第9章 文件
- 第10章 图形操作

拓展篇

- 第11章 数据库应用
- 第12章 多媒体应用

附录1 ASCII字符集

附录2 VB出错代码及其说明

参考文献

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)