

《中文版3ds max 7建模魔法城（含CD ROM光盘两张）——三维魔法王国》

书籍信息

版次：1
页数：284
字数：631000
印刷时间：2005年05月01日
开本：
纸张：胶版纸
包装：平装
是否套装：否
国际标准书号ISBN：9787801449498
丛书名：三维魔法王国

编辑推荐

本书特色：

- 通俗讲解建模方法，深入剖析各种技术；
- 轻松制作实用范例，视频演示操作过程；
- 魔法教授指点迷津，解答各种学习疑惑；
- 网站提供沟通平台，读者作者直接交流。

适用范围

- 3ds max 初中级读者
- 三维设计师
- 3ds max培训班教材
- 广大三维设计爱好者的自学参考书

内容简介

要搞定3ds max软件，您是选择在茫然中寻求和探索让浓厚的兴趣日益减淡，还是和我们一起步步为营直达三维技术的高峰.....

本书全面而深入地剖析3ds max 7中的标准基本体、扩展基本体、二维对象、复合对象、修改器、面片、可编辑几何体、NURBS等建模技术，详细讲解建模中常用的操作方法，并以33个精彩实例地讲解来强化学习建模技术在产品造型、建筑、室内设计、角色、场景设计等不同设计领域的应用。

随书配带2张光盘，光盘（1）为书中实例源文件、素材，及第2章～第6章的多媒体教学文件；光盘（2）为第7章～第12章的多媒体教学文件。为了方便读者学习，多媒体教学文件配有语音讲解，并打包为exe格式文件，双击文件名即可播放。

本书不仅适合于3ds max初学者，也适合于广大三维设计师，可作为广大设计爱好者的自学参考书以及3ds max培训班教材。

目录

第1章 开启魔法城的大门——建模概述

1.1 魔法王国概况——3ds max软件的特点

1.2 魔法王国口令——三维设计中的术语

1.3 建模魔法简述——3ds max不同领域的建模要求

第2章 魔法王国生存技能——界面与操作

2.1 魔法王国初探——软件界面与快速入门

2.2 选定与变换魔法——对象选择与变换

- 2.3 聚宝盆魔法——克隆操作
- 2.4 高级聚宝盆魔法——其他克隆工具
- 2.5 定位魔法——对齐操作
- 2.6 尺寸魔法——单位设置
- 2.7 空间位置魔法——坐标与坐标系
- 2.8 吸附魔法——捕捉操作
- 2.9 定身魔法——冻结操作
- 2.10 纠缠魔法——锁定操作
- 2.11 分类管理魔法——组
- 2.12 障眼魔法——视图设置
- 2.13 隐身魔法——显示与隐藏
- 2.14 魔法教授解惑——常见技术难题解答
- 第3章 标准基本体魔法街——简约建模艺术
- 3.1 魔法初识——标准基本体的创建
- 3.2 魔法学习(1)——长方体建模
- 3.3 魔法学习(2)——圆锥体建模
- 3.4 魔法学习(3)——球体建模
- 3.5 魔法学习(4)——几何球体建模
- 3.6 魔法学习(5)——圆柱体建模
- 3.7 魔法学习(6)——管状体建模
- 3.8 魔法学习(7)——圆环建模
- 3.9 魔法学习(8)——四棱锥、茶壶、平面建模
- 3.10 魔法教授解惑——常见技术难题解答
- 第4章 扩展基本体魔法街——扩展建模艺术
- 4.1 魔法初识——扩展基本体的创建
- 4.2 魔法学习(1)——切角长方体建模
- 4.3 魔法学习(2)——切角圆柱体、油罐、胶囊、纺锤建模
- 4.4 魔法学习(3)——L形挤出和C形挤出
- 4.5 魔法学习(4)——球棱柱、棱柱建模
- 4.6 魔法教授解惑——常见技术难题解答
- 第5章 二维建模魔法街——线条建模艺术
- 5.1 魔法初识——二维对象的创建
- 5.2 魔法学习(1)——线建模
- 5.3 魔法学习(2)——其他二维对象建模
- 5.4 魔法教授解惑——常见技术难题解答
- 第6章 复合对象建模魔法街——合成建模艺术
- 6.1 魔法初识——复合对象的创建
- 6.2 魔法学习(1)——散布复合建模
- 6.3 魔法学习(2)——一致复合建模
- 6.4 魔法学习(3)——连接复合建模
- 6.5 魔法学习(4)——布尔复合建模
- 6.6 魔法学习(5)——地形

- 6.7 魔法学习(6)——放样建模
- 6.8 魔法教授解惑——常见技术难题解答
- 第7章 修改建模魔法街——变化的建模艺术
 - 7.1 魔法初识——修改器的使用
 - 7.2 修改魔法屋——修改堆栈
 - 7.3 细致锁定魔法——选择类修改器
 - 7.4 二维变化魔法——二维修改器
 - 7.5 成形魔法——将二维对象生成三维对象的修改器
 - 7.6 变化魔法——三维对象修改器
 - 7.7 魔法教授解惑——常见技术难题解答
- 第8章 面片建模魔法街——拓扑建模艺术
 - 8.1 魔法初识——面片的创建
 - 8.2 魔法学习——面片建模
 - 8.3 魔法教授解惑——常见技术难题解答
- 第9章 多边形与网格建模魔法街——无所不能的建模艺术
 - 9.1 魔法初识——多边形建模与网格建模概述
 - 9.2 魔法学习——多边形建模与网格建模应用
 - 9.3 魔法教授解惑——常见技术难题解答
- 第10章 NURBS建模魔法街——流线建模艺术
 - 10.1 魔法初识——创建NURBS对象
 - 10.2 魔法学习——功能说明与建模实践
 - 10.3 魔法解惑——常见建模问题解决方法
- 第11章 魔法街回顾——建模技术总结
 - 11.1 魔法回顾——不同建模技术深入分析
 - 11.2 魔法规则——建模的重要原则
 - 11.3 实用魔法——精简模型技巧分析
 - 11.4 外城魔法——插件建模
- 第12章 魔法训练场——综合实例
 - 12.1 魔法建模(1)——山水
 - 12.2 魔法建模(2)——卡通
 - 12.3 魔法建模(3)——昆虫
 - 12.4 魔法建模(4)——产品造型
 - 12.5 魔法建模(5)——室内设计
 - 12.6 魔法建模(6)——建筑

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)