

《程序员2010精华本》

书籍信息

版次：

页数：

字数：

印刷时间：2011年01月01日

开本：大16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787121125850

编辑推荐

专题篇 人物篇 实践篇
架构篇 技术篇 观点篇
六大篇章，汇集12期杂志精华、
年度典藏，超值奉献
讲述成功产品背后的技术、人和事

内容简介

《程序员》创刊10年来，每年末编辑部精心打造的“合订本”已经形成一个品牌，得到广大读者的认可和喜爱。今年，《程序员》杂志内容再次进行了优化整合，除了每期推出的一个大型专题策划，各版块也纷纷以专题、策划的形式，将每月的重点进行了整合，让内容非常具有凝聚力，如专题篇、人物篇、实践篇等。另外杂志的版式、色彩方面也有了很大的飞跃，给读者带来耳目一新的阅读体验。

读者对象：广大计算编程爱好者及在校相关专业学生。

目录

专题篇

开发者的五项软实力
青梅煮酒论软实力
具备大局观方能洞若观火
高科技人才管理的五个方程式
站在管理者的角度，让你走得更远
世界顶尖运动队教练的成功秘诀
软件开发者的软实力：沟通与协作
我的七个建议
HR与猎头眼中的开发者职业素养
从能力到素质——谈谈个人能力的系统性
开发者的人品问题
从性格看技术人员的软技能
软件中国年度大盘点
名家访谈：见证中国软件2009
新技术新动向
回顾企业平台2009：融合与创新
开发语言和工具：当Web成为中心

暗流涌动的开源与自由软件
在硝烟中怒放
一切为了分布式
守城守寨
2009年数据库技术领域掠影
烽火大战的移动互联网元年
中国云蔚然升起
危机中求变革
愈演愈烈的信息安全
中国游戏产业的多事之秋
实力是唯一硬道理
移动大时代谁在掘金？
移动应用开发的过去、现在和未来
移动应用排名与开发者的机会
139.ME：坚持到柳暗花明
2010世界杯，我的Android之旅
Album Art Grabber：移动应用初体验
智能本背后的故事
Superdroid 团队的私密会话
我的油价战争
SafeMessenger，我的安全信使
为什么要选择乐目
移动应用商店比较分析
应用商店与开发：警惕长尾失效
特色移动应用产品展示
Visual Studio 2010
Visual Studio 2010是怎样炼成的
开发者眼中的Visual Studio 2010
Visual Studio 2010 的新机遇
Visual Studio 2010中国团队的研发内幕
简约而不简单的云开发平台
三位一体打造高效酷炫软世界
在Visual Studio 2010中实践Scrum
Visual Studio 2010架构建模新特性
Microsoft在进化？
Visual C++ 2010新体验
免费午餐之后的选择
Windows Phone开发工具初体验
.NET 4和VS2010新技术亮点选析
梦想创造可能
云计算进行时
纵览云计算

与Hadoop共舞
云计算运作新模式
我更喜欢“云服务”
风云在线云平台应急预案简述
云安全：云计算的安全风险、模型和策略
云计算中存储资源管理策略的探究
云计算的七个最佳建议
关于Unix-Center.Net后续发展的一些思路
云计算的未来，超市还是电厂？
数据库新征途——关系数据库40年
圆桌共话数据库
生日快乐，RDBMS！
数据库分布式高可用架构
关系型数据库中的压缩技术
数据库架构设计与数据库应用实践分析
Oracle RAC 的关键技术与应用
数据仓库与Web商业智能平台架构设计
基于MySQL的高可用可扩展架构探讨
关系型数据库应用的性能优化
NoSQL数据库综述
从MySQL到MongoDB
MapReduce和并行数据库，朋友还是敌人？
互联网产品设计10年
互联网产品设计十年
产品设计的灵魂
什么是用户体验
关注用户体验
世界Web设计最新潮流
互联网时代的应用设计
网页设计和用户界面设计
影响互联网产品节奏的五大因素
设计引导流与产品的设计定位
怎样设计出高转化率的网站
突破报纸模式
苹果公司、设计及商业操作
用户为中心，唯一的中心——淘宝网首页改版
设计思路及解析
UC浏览器产品设计思路及解析
新语言，新特性
什么是最美丽的编程语言
编程语言的发展趋势及未来方向
C++强大背后

ECMAScript 5th中的语言特色
拓展动态编程的新领域
从Sun JDK 5、6、7看Java的提升
C语言的前世今生
不期而遇的利器——Erlang
超凡脱俗的极限——Common Lisp
R——不仅仅是一门语言
纯粹之美
镰刀、锄头和剪子
移动开发大势图
移动应用产业链大势图
Android开发经验谈
浅窥Windows Phone 7之用户交互设计
iPhone开发需要注意的数个问题
MeeGo：将开源进行到底
开放的移动开发生态系统——Qt
手机Linux操作系统比较分析
友盟：面向移动开发者的统计分析平台
团队和过程：提升移动应用体验的根本
构建可持续的移动应用商店
敏捷在实践
专家圆桌会：敏捷十年谈
大规模组织敏捷转型的启示
敏捷实践的七个方面
围绕公司目标的敏捷实践
打破敏捷实施中的迷思
如何实现自组织团队
忘记敏捷
要有一个软件
敏捷测试的方法和实践
精益九问
敏捷后的思考：中国敏捷实践中的误区
互联网架构集结号
互联网架构一席谈
Sina App Engine架构
分布式文件系统FastDFS架构剖析
从#NewTwitter新界面说起
阻止你的MySQL集群罢工
深入浅出数据仓库平台统一架构
消息队列漫谈
门户网站负载均衡技术的六大新挑战
一种与众不同的游戏分发平台的技术架构

基于动态内容的缓存加速技术

十年

CSDN十年

中国网站十年

企业信息化十年

个人软件这十年

2000~2010十大最具技术影响力产品（国外）

2000~2010十大最具技术影响力产品（国内）

2000~2010十大最具技术影响力人物

未来十年的软件研发

云计算未来展望：云计算，谁的机会？

产业融合将成为主流

游戏开发者的觉醒

人物篇

实践篇

架构篇

技术篇

观点篇

在线试读部分章节

专题篇

开发者的五项软实力

软实力即软技能，来之于英文单词“Soft Skill”。本策划主题的具体内涵指：软件开发者在工作中都会采用一定的经验和方法，这些经验和方法，就是技能，相对于硬性技术，人们往往把沟通、协作、团队领导、问题解决等方面的行为能力与表现称为软实力，它涵盖的范围非常广泛。日益受到人们的重视。

软实力，是容易被IT从业者所忽略，实际却是至关重要的技能。它决定了人们事业的成就和职业发展的高度，包括一个人职业升迁和发展的前景等。

所以《程序员》2010年第1期的特别策划，聚焦为“软件开发者的五项软实力”，分别是：大局观(即全局视野、统筹协调力)；管理能力(包括自我、团队管理)；沟通协作能力；学习与思考能力；职业素养。

本期策划中，《程序员》编辑部针对五方面的软实力，不仅发布了数百份调查问卷，而且采访了来自海内外的诸多杰出的IT精英，他们包括创业者、CTO、架构师、项目经理、人事部高管、IT资深评论员等等，希望他们切身的经验和体会、他们的洞察和独到见解、他们的成功和失败等，能够启发软件开发者们就如何进一步提升自己的职业素养、竞争实力进行全新的考量，并走出职业发展的困境。

本刊编辑部特别策划组，祝您在新一年的职场生涯中，大展宏图，虎虎生威!

青梅煮酒论软实力

软实力，对于我们的事业和成长究竟意味着什么？一条捷径是直接听听成功人士的心得体会。本刊编辑部特别邀请了三三位IT业界资深人士作为访谈嘉宾，他们将就软实力的五个方面(大局观、管理能力、学习与思考、交流与协作、职业素养)，一壶浊酒，纵横捭阖。希望这样的“头脑风暴”，能帮助正处在职业困境中的读者们，拥有一个多元化的体察视角，打通事业发展的任督二脉，活出最好的自己。

大局观：识大体，讲均衡

记者：您怎么理解开发者的大局观？它包含哪些内容？ 专题篇 开发者的五项软实力
软实力即软技能，来之于英文单词“Soft Skill”。本策划主题的具体内涵指：软件开发者在工作中都会采用一定的经验和方法，这些经验和方法，就是技能，相对于硬性技术，人们往往把沟通、协作、团队领导、问题解决等方面的行为能力与表现称为软实力，它涵盖的范围非常广泛。日益受到人们的重视。软实力，是容易被IT从业者所忽略，实际却是至关重要的技能。它决定了人们事业的成就和职业发展的高度，包括一个人职业升迁和发展的前景等。所以《程序员》2010年第1期的特别策划，聚焦为“软件开发者的五项软实力”，分别是：大局观(即全局视野、统筹协调力)；管理能力(包括自我、团队管理)；沟通协作能力；学习与思考能力；职业素养。本期策划中，《程序员》编辑部针对五方面的软实力，不仅发布了数百份调查问卷，而且采访了来自海内外的诸多杰出的IT精英，他们包括创业者、CTO、架构师、项目经理、人事部高管、IT资深评论员等等，希望他们切身的经验和体会、他们的洞察和独到见解、他们的成功和失败等，能够启发软件开发者们就如何进一步提升自己的职业素养、竞争实力进行全新的考量，并走出职业发展的困境。

本刊编辑部特别策划组，祝您在新一年的职场生涯中，大展宏图，虎虎生威！

青梅煮酒论软实力 软实力，对于我们的事业和成长究竟意味着什么？一条捷径是直接听听成功人士的心得体会。本刊编辑部特别邀请了三三位IT业界资深人士作为访谈嘉宾，他们将就软实力的五个方面(大局观、管理能力、学习与思考、交流与协作、职业素养)，一壶浊酒，纵横捭阖。希望这样的“头脑风暴”，能帮助正处在职业困境中的读者们，拥有一个多元化的体察视角，打通事业发展的任督二脉，活出最好的自己。

大局观：识大体，讲均衡 记者：您怎么理解开发者的大局观？它包含哪些内容？ 寇卫东：大局观就是要识大体，概括地讲就是不能从个人利益出发，而是从整个宏观角度去做考量。以一个管理者的角度来讲，关键是能把最主要的、带有战略意义的方面作为首要取舍，没有这个能力就很难做好一个管理者，或者是杰出的参与者。举个例子，二战时期，时为美国准将的艾森豪威尔，他在亚洲服役的时间比较长，又经历过珍珠港偷袭等事件的切肤之痛，主观情感上与日本结下了许多仇恨。所以当制定反法西斯战略的时候，按常理，他应该遵从美国军界的主流意愿：先打日本，再赴欧洲。但是当他分析当时的战争形势，发现“先欧后亚”更符合美国的战略利益时，便作了完备的美军赴欧洲作战的统一指挥报告。从这你就可以看出他很是以大局为重。后来他被晋升为美国五星上将、乃至当选为美国总统就不足为奇了。从管理者、开发者来讲，如果做事情不考虑怎么跟别人去衔接，不考虑工作之间的关联性和依赖性，就很难成功。软件开发是一个团队的事情，因此作为管理者一定先要有一个大局观，才能知道在团队如何进行合作。

杨洪林：如果以软件工程师的角度来谈，首要的大局观是团队的协调性，软件工程师往往是高智力的，在一个高团队作业的企业里，最忌讳的就是我行我素。在更多的时候，软件工程师不能有太多的开创性思维，更需要的是规范性。当然，不是说不需要有开创性，而是说在开创性和规范性这两个要素之间要有所平衡。例如，一个软件工程师不

应该老去尝试不同的算法和编码模式，而是需要用一些可用的、规范的算法和编码模式来为企业工作。随着一个软件专业人士在团队中所起作用的增加，他的大局观还体现在怎样平衡团队内部各个队员之间的利益。更进一步地讲，体现在怎样平衡团队利益、公司利益和客户利益三者之间的关系。有时候，只注重最好的技术，并不一定能带来最好的效果。编者：两位嘉宾的观点正好可以互补，前者侧重高端管理者，后者从普通开发者入手。我们不难发现，大局观的素养，本质就是“统筹与协调”的能力，即要擅长以“大体”(即主导价值)为尺度，统筹、权衡相关要素(比如各利益主体)的关系。……

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)