

《3ds max&VRay室外建筑表现案例详解(含DVD光盘2张，卡片1张)(全彩)》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2009年06月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787121082634

丛书名：从零精通

编辑推荐

从零基础开始，系统讲解3ds max的室外建筑表现技巧，通过数个完整案例讲解，使您在短期内精通室外建筑表现技术。200条操作技巧提示，与您分享专业且行之有效的操作经验。

内容简介

本书内容包括3ds max 2008界面的简单介绍，3ds max 2008界面常用工具设置方法，创建建筑场景模型，完整创建单体别墅建筑模型，完整创建单体多层住宅楼模型，3ds max灯光、渲染、摄影机、材质设置基本介绍，常见室外建筑表现材质设置方法，表现室外建筑阳光效果的几种布光方法，表现室外建筑夜景效果的几种布光方法，完整创建别墅外观黄昏效果案例详解，完整创建住宅小区局部室外阳光效果和完整创建湖畔建筑阳光效果。

附书光盘内容包括实例源文件和部分视频演示文件。为了便于读者快速获取更多实用、精美的素材资源，随书特别提供价值500元的聚光培训优惠券，参加聚光面授培训时可以抵扣学费使用。读者还可以登录聚光网站 www.cggood.com 获取更多超值资源。

本书适合从事三维设计人员和三维制作爱好者参考学习。

目录

第1章 3ds max 2008界面的简单介绍

- 1.1 3ds max 2008界面元素简单介绍
- 1.2 使用3ds max 2008命令面板
- 1.3 3ds max 2008视图的使用

第2章 3ds max 2008界面常用工具的设置方法

- 2.1 常用选择物体的工具
- 2.2 物体的显示与隐藏
- 2.3 轴心轴向、锁定设置和精确移动

第3章 创建建筑场景模型

- 3.1 建模前操作界面的准备工作
- 3.2 建筑模型的基本建模方法
- 3.3 创建一个泳池休闲躺椅
- 3.4 创建简单的带扶手楼梯
- 3.5 创建室内带扶手的旋转楼梯
- 3.6 创建室外庭院路灯
- 3.7 创建室外马路路灯

- 3.8 创建一株盆景植物模型
- 3.9 创建室外膜结构建筑模型
- 第4章 完整创建单体别墅建筑模型
 - 4.1 创建单体别墅建筑的墙体结构
 - 4.2 创建单体别墅细部结构
- 第5章 完整创建单体多层住宅楼模型
 - 5.1 创建多层住宅楼的标准层框架结构
 - 5.2 完善标准层的阳台、凸窗和线条结构
 - 5.3 创建多层住宅楼的复式层及屋顶结构
- 第6章 3ds max灯光、渲染、摄影机、材质设置基本介绍
 - 6.1 3ds max标准灯光类型和VRay标准专业灯光设置介绍
 - 6.2 3ds max渲染面板基本参数设置
 - 6.3 3ds max摄影机设置基本介绍
 - 6.4 3ds max材质设置基本介绍
- 第7章 常见室外建筑表现材质设置方法
 - 7.1 室外环境材质设置方法
 - 7.2 常见室外建筑材质设置方法
 - 7.3 VRay材质设置实例详解
- 第8章 表现室外建筑阳光效果的几种布光方法
- 第9章 表现室外建筑夜景效果的几种布光方法
- 第10章 完整创建别墅外观黄昏效果案例详解
- 第11章 完整创建住宅小区局部室外阳光效果
- 第12章 完整创建湖畔建筑阳光效果

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)