

《Visual FoxPro数据库应用与程序设计(高等学校数据库技术课程系列教材)》

书籍信息

版次：1
页数：335
字数：540000
印刷时间：2010年09月01日
开本：16开
纸张：胶版纸
包装：平装
是否套装：否
国际标准书号ISBN：9787040274646

编辑推荐

在计算机技术飞速发展、社会信息化进程加快的大背景下，广大工程技术人员、管理人员以及各行各业的人们迫切需要掌握数据管理技术以提高工作效率和质量。就高等教育来说，培养高层次人才也需要学习和掌握数据库的基本知识和数据管理的基本方法，以开发出适用的数据库应用系统。本书就是为了满足这种需求而编写的，它既可以作为高等院校“数据库应用”课程的教材，又可供社会各类计算机应用人员阅读参考。郭显娥等编著的《Visual FoxPro数据库应用与程序设计》共分12章，内容包括：数据库系统基础知识；数据库与表的建立及其操作；查询与视图的设计；SQL语言的应用；面向过程与面向对象的程序设计方法；表单、菜单与报表的设计以及应用程序的开发等。

内容简介

本书根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导委员会提出的有关“数据库技术及应用”要求，并配合全国计算机等级考试“Visual FoxPro二级”考试大纲的要求组织编写。本书系统全面地介绍了Visual FoxPro 6.0的基本内容、使用方法与应用技巧。全书共分12章，主要内容有：数据库系统基础知识；数据库与表的建立及其操作；查询与视图的设计；SQL语言的应用；面向过程与面向对象的程序设计方法；表单、菜单与报表的设计以及应用程序的开发等。《Visual FoxPro数据库应用与程序设计》概念叙述清楚、重点突出、章节安排合理，理论与实践结合紧密，可读性、可操作性强。每章配有详细操作步骤的“应用与实训”，选题经典、规范，使读者轻松、快速地掌握知识点，实现从易到难，边学、边练、边提高的学习过程。

《Visual FoxPro数据库应用与程序设计》既可作为高等院校公共计算机基础课程教材，也可供参加等级考试的考生学习使用，同时亦可供各类管理人员学习参考。

目录

第1章 VisualFoxPro数据库基础知识 1.1 数据库的基本概念 1.1.1 数据和数据处理 1.1.2 数据管理 1.1.3 数据库系统 1.2 数据模型 1.2.1 实体、属性及其联系 1.2.2 数据模型的种类 1.3 关系数据库 1.3.1 关系术语 1.3.2 关系的特点 1.3.3 关系运算 1.3.4 关系数据库的设计 1.4 Visual FoxPro系统简介 1.4.1 Visual FoxPro的基本功能和特点 1.4.2 Visual FoxPro的主界面 1.4.3 Visual FoxPro的工作方式 1.4.4 Visual FoxPro系统环境的设置 1.4.5 Visual FoxPro的辅助设计工具 1.5 项目管理器 1.5.1 启动项目管理器 1.5.2 项目管理器的使用 1.6 应用与实训 1.6.1 基本操作 1.6.2 简单应用 1.6.3 综合应用 本章要点 习题1

第2章 Visual FoxPro基本数据元素 2.1 数据类型及其存储方式 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 运算符与表达式 2.4 常用函数 2.5 应用与实训 2.5.1 基本操作 2.5.2 简单应用 2.5.3 综合应用 本章要点 习题2

第3章 数据库与表 3.1 数据库的建立与操作 3.1.1 建立数据库 3.1.2 数据库设计器 3.1.3 数据库操作命令 3.2 数据库表 3.2.1 数据库表的创建 3.2.2 表设计器 3.2.3 表数据的输入与浏览 3.2.4 目录的增加与删除 3.2.5 排序、索引与分类汇总 3.2.6 其他操作命令 3.3 数据完整性 3.3.1 实体完整性 3.3.2 域完整性 3.3.3 参照完整性 3.4 自由表 3.4.1 自由表的建立 3.4.2 将自由表添加到数据库 3.4.3 从数据库中移出表 3.5 多个表同时使用 3.5.1 多工作区的概念 3.5.2 使用不同工作区的表 3.5.3 表之间的关联 3.5.4 使用数据工作期 3.6 应用与实训 3.6.1 基本操作 3.6.2 简单应用 3.6.3 综合应用 本章要点 习题3

第4章 关系数据库标准语言SQL 4.1 SQL概述 4.1.1 SQL的主要特点 4.1.2 SQL的执行方式与常用命令 4.2 SQL的数据定义功能 4.2.1 建立表结构 4.2.2 修改表结构 4.2.3 删除表 4.3 SQL的数据修改功能 4.3.1 插入数据 4.3.2 删除数据 4.3.3 更新数据 4.4 SQL的数据查询功能 4.4.1 简单查询 4.4.2 嵌套查询 4.4.3 连接查询 4.4.4 分组及使用库函数查询 4.5 应用与实训 4.5.1 基本操作 4.5.2 简单应用 4.5.3 综合应用 本章要点 习题4

第5章 查询与视图 5.1 查询设计 5.1.1 利用查询向导建立查询 5.1.2 利用查询设计器建立查询 5.2 视图设计 5.2.1 利用视图设计器建立视图 5.2.2 视图的维护与使用 5.3 应用与实训 5.3.1 基本操作 5.3.2 简单应用 5.3.3 综合应用 本章要点 习题5

第6章 程序设计基础 6.1 程序文件 6.1.1 程序文件的建立、运行和调试 6.1.2 程序文件中的专用命令 6.2 程序的控制结构 6.2.1 顺序结构 6.2.2 分支结构 6.2.3 循环结构 6.3 多模块程序 6.3.1 子程序 6.3.2 自定义函数 6.3.3 过程 6.3.4 变量的作用域 6.4 应用与实训 本章要点 习题6

第7章 面向对象程序设计基础 7.1 面向对象概念 7.1.1 基本概念 7.1.2 表单对象 7.1.3 对象的引用 7.1.4 常用事件与常用方法 7.2 自定义类 7.2.1 新建类 7.2.2 类库管理 7.2.3 使用自定义类 7.3 对象的操作 7.3.1 创建对象 7.3.2 设置对象的属性 7.3.3 驱动对象的事件 7.3.4 调用对象的方法 7.4 应用与实训 本章要点 习题7

第8章 表单设计 8.1 创建与管理表单对象 8.1.1 创建表单 8.1.2 修改表单 8.1.3 运行表单 8.2 表单设计器简介 8.2.1 “表单设计器”工具栏 8.2.2 “表单控件”工具栏 8.2.3 “布局”工具栏 8.2.4 “调色板”工具栏 8.2.5 “代码”窗口 8.3 设置表单的数据环境 8.3.1 数据环境设计器 8.3.2 向数据环境中添加表或视图 8.3.3 从数据环境中移去表或视图 8.3.4 在数据环境中设置关系 8.3.5 在数据环境中编辑关系 8.4 常用表单控件 8.4.1 标签控件 8.4.2 命令按钮控件 8.4.3 命令组控件 8.4.4 文本框控件 8.4.5 编辑框控件 8.4.6 复选框控件 8.4.7 选项组控件 8.4.8 列表框控件 8.4.9 组合框控件 8.4.10 微调控件 8.4.11 计时器控件 8.4.12 表格控件 8.4.13 页框控件 8.4.14 ActiveX控件 8.5 应用与实训 8.5.1 简单应用 8.5.2 综合应用 本章要点 习题8

第9章 菜单设计与应用 9.1 Visual FoxPro系统菜单 9.1.1 菜单结构 9.1.2 系统菜单 9.2 建立应用系统菜单 9.2.1 创建菜单的一般步骤 9.2.2 创建菜单 9.2.3 菜单或快捷菜单设计器 9.2.4 常用的菜单设置 9.2.5 SDI顶层菜单 9.2.6 处理和运行菜单 9.3

应用与实训 9.3.1 简单应用 9.3.2 综合应用 本章要点 习题9第10章 报表设计 10.1 创建报表
10.1.1 使用报表向导创建报表 10.1.2 创建快速报表 10.2 报表设计器及工具栏 10.2.1
报表设计器 10.2.2 报表工具栏 10.3 设计报表 10.3.1 报表的数据源或数据环境 10.3.2
设计报表布局 10.3.3 调整带区高度 10.3.4 报表中控件的设置 10.3.5
在报表中添加和使用变量 10.4 数据分组 10.4.1 设置报表的记录顺序 10.4.2 添加分组 10.5
报表输出 10.5.1 设置报表的页面 10.5.2 预览报表 10.5.3 打印报表 10.6 应用与实训 10.6.1
简单应用 10.6.2 综合应用 本章要点 习题10第11章 应用程序连编及发布 11.1 连编应用程序
11.1.1 利用项目管理器组织应用程序 11.1.2 连编应用程序 11.1.3 主程序设计 11.2
应用程序生成器 11.2.1 使用应用程序向导 11.2.2 设置应用程序生成器 11.2.3
应用程序生成器的重入 11.3 应用程序的发布 11.3.1 发布应用程序的步骤 11.3.2
准备要发布的应用程序 11.3.3 定制要发布的应用程序 11.3.4 创建发布磁盘 11.4
应用与实训 本章要点 习题11第12章 二级仿真试题 12.1 上机全真模拟试题 12.1.1
上机考试流程 12.1.2 上机考试试题 12.2 笔试全真模拟试题附录1 二级公共基础知识
第一部分 数据结构与算法 附1.1 算法 附1.2 数据结构的基本概念 附1.3
线性表及其顺序存储结构 附1.4 栈和队列 附1.5 线性链表 附1.6 树与二叉树 附1.7 查找技术
附1.8 排序技术 第二部分 程序设计基础 附2.1 程序设计方法与风格 附2.2 结构化程序设计
附2.3 面向对象的程序设计 第三部分 软件工程基础 附3.1 软件工程基本概念 附3.2
结构化分析方法 附3.3 结构化设计方法 附3.4 软件测试 附3.5 程序的调试 第四部分
数据库设计基础 附4.1 数据库系统的基本概念 附4.2 数据模型 附4.3 关系代数 附4.4
数据库设计与管理附录2 各章习题答案参考文献

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)