

# 《Windows环境下的设备驱动程序设计》

## 书籍信息

版次：1

页数：348

字数：529000

印刷时间：2003年05月01日

开本：

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787560611273

## 内容简介

本书讲述了Windows系统下设备驱动程序的开发方法。全书分为三部分，共10章。第一部分主要介绍了VxD驱动程序，以及利用VToolsD开发VxD程序的方法；第二部分和第三部分分别介绍了WindowsNT和Windows 2000下的设备驱动程序基础知识，以及利用DriverWorks开发NT式和WDM驱动程序的方法。

本书系统介绍了在不同的操作系统下设备驱动程序开发的方法，内容实用，是一本很好的学习设备驱动程序设计的书籍。

本书适合于任何想学习Windows系统下设备驱动程序开发的人员，尤其适合于初步涉及设备驱动程序开发的人员。

## 目录

### 第一部分 虚拟设备驱动程序VxD

#### 第一章 Windows 9x操作系统体系结构

##### 1.1 Intel CPU的工作模式

###### 1.1.1 实模式

###### 1.1.2 保护模式

###### 1.1.3 虚拟86模式（V86模式）

##### 1.2 Windows 9x操作系统

###### 1.2.1 虚拟机（VM）

###### 1.2.2 虚拟机管理器（VMM）

###### 1.2.3 虚拟设备驱动程序VxD

###### 1.2.4 Windows 9x系统的基本构架

###### 1.2.5 内存管理技术

##### 1.3 设备驱动程序基本知识

###### 1.3.1 基本概念

###### 1.3.2 动态链接库（DLL）简介

###### 1.3.3 设备驱动程序类型

#### 第二章 VxD设备驱动程序

##### 2.1 VxD概述

###### 2.1.1 VxD程序能完成的任务

###### 2.1.2 分类

###### 2.1.3 开发方法

##### 2.2 VxD程序基本结构

###### 2.2.1 VxD文件格式

###### 2.2.2 VxD程序结构

##### 2.3 消息机制

###### 2.3.1 系统初始化类

- 2.3.2 系统终止类
- 2.3.3 VM初始化类
- 2.3.4 VM终止类
- 2.3.5 VM状态类
- 2.3.6 动态加载卸载消息
- 2.3.7 VxD的加载、初始化和结束过程
- 2.4 服务机制
  - 2.4.1 定义服务
  - 2.4.2 服务表声明
  - 2.4.3 引入服务
  - 2.4.4 调用VxD服务
- 2.5 调用机制
- 2.6 通信机制
  - 2.6.1 Windows 32应用程序到VxD程序通信
  - 2.6.2 VxD到应用程序的通信机制
- 2.7 编写过程

### 第三章 开发工具介绍

- 3.1 概述
  - 3.1.1 源码辅助生成工具
  - 3.1.2 调试工具
- 3.2 VToolsD介绍
  - 3.2.1 VToolsD框架介绍
  - 3.2.2 Quick VxD
  - 3.2.3 VxD程序建立和调试
- 3.3 VxD类库介绍
  - 3.3.1 框架类
  - 3.3.2 事件处理类
  - 3.3.3 其它类

### 第四章 VxD程序实例介绍

- 4.1 VxD程序基本框架程序
- 4.2 应用程序事件类程序
- 4.3 热键类驱动程序
- 4.4 中断设备驱动程序
- 4.5 延时类驱动程序

### 第二部分 Windows NT 驱动程序

.....

### 第三部分 Windows 2000 驱动程序WDM

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)