

《玩游戏突破观察力》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2010年07月01日

开本：12k

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787502178499

丛书名：智力开发专项训练

编辑推荐

[点击免费阅读更多章节：玩游戏突破观察力](#)

内容简介

5-12岁是一个孩子智力品质与思维习惯的发展期。

游戏是开发孩子智力最有效的途径。

观察力、专注力、判断力、记忆力与推理能力是一个人智力的重要组成。

《智力开发专项训练》分为五册，包括《玩游戏突破观察力》、《玩游戏突破专注力》、《玩游戏突破判断力》、《玩游戏突破记忆力》和《玩游戏突破推理能力》。顾名思义，全套书以提升5~12岁孩子的智力品质与思维习惯为目的，通过游戏的方式，突破每个人智力发展的瓶颈。

全套书精选了数百幅“搜索图”、“辨别图”、“迷宫图”、“速记图”和“图形推理图”，作为开发孩子智力的工具与素材。这些或经典、或时尚的益智游戏，生动有趣、引人入胜，常常能引导孩子在一种轻松快乐的氛围与情感中，进行思维的自我较量与激荡。

通过玩游戏的方式开发孩子的智力，不仅是一种寓教于乐的方式，也是一种十分符合教育与心理学规律的方式。游戏本身不以灌输知识为目的，却能促进孩子主动思考与积极发现。著名教育家苏霍姆林斯基在《我把心给了孩子们》一书中曾写道：没有游戏，就没有、也不可能有完满的智力发展。

5-12岁是一个孩子智力品质与思维习惯的发展期。

游戏是开发孩子智力最有效的途径。

观察力、专注力、判断力、记忆力与推理能力是一个人智力的重要组成。

《智力开发专项训练》分为五册，包括《玩游戏突破观察力》、《玩游戏突破专注力》、《玩游戏突破判断力》、《玩游戏突破记忆力》和《玩游戏突破推理能力》。顾名思义，全套书以提升5~12岁孩子的智力品质与思维习惯为目的，通过游戏的方式，突破每个人智力发展的瓶颈。全套书精选了数百幅“搜索图”、“辨别图”、“迷宫图”、“速记图”和“图形推理图”，作为开发孩子智力的工具与素材。这些或经典、或时尚的益智游戏，生动有趣、引人入胜，常常能引导孩子在一种轻松快乐的氛围与情感中，进行思维的自我较量与激荡。通过玩游戏的方式开发孩子的智力，不仅是一种寓教于乐的方式，也是一种十分符合教育与心理学规律的方式。游戏本身不以灌输知识为目的，却能促进孩子主动思考与积极发现。著名教育家苏霍姆林斯基在《我把心给了孩子们》一书中曾写道：没有游戏，就没有、也不可能有完满的智力发展。众所周知，6岁前是一个孩子智力发育的关键期，但是智力品质与思维习惯的发展期是在5、6岁之后。多数人十分重视孩子前期的智力开发，而忽视了孩子后期的智力培养，直接的原因当然是对学业的过分关注。其实，学习是一个复杂的思维过程，在这个过程中需要有较好的观察、专注、判断、记忆、想象与推理能力的参与，如果能综合提升一个人的上述各项能力，那他的学习能力就会得到一种自然的强化。

[显示全部信息](#)

目录

1. 航海历险记
2. 钓鱼奇遇
3. 阿拉丁神灯
4. 游戏世家
5. 天外骑士
6. 新龟兔赛跑
7. 森林木屋
8. 绿茵健将
9. 机器人
10. 尴尬的魔术师
11. 小小机械师
12. 花花世界
13. 侦探美猴王
14. 魔鬼的谎言
15. 威风虎王
16. 奇异美发师
17. 快乐的冬天
18. 大力神
19. 我的恐龙朋友
20. 骑龙勇士
21. 圣诞老人
22. 花仙子降临
23. 冒险世界
24. 圣诞进行时
25. 水下飞机
26. 穿越时空
27. 异境漫游
28. 宠物大战
29. 新拇指姑娘
30. 屠龙记

.....

在线试读部分章节

1 《玩游戏突破观察力》相关信息

本书以提升5-12岁孩子的智力品质与思维习惯为目的，通过游戏的方式，突破每个人智力发展的瓶颈。本书不仅训练孩子的观察能力，而且锻炼其意志的坚韧性和思维的敏捷性。

关于本书

目录（1）

目录（2）

编者推荐

2 《玩游戏突破观察力》第一部分

本书精选了132幅“搜索图”作为开发孩子智力的工具与素材。这些图画生动有趣、引人入胜，引导孩子以一种轻松快乐的氛围与情感中，快速寻找隐藏在大图中的小图。

1. 航海历险记
2. 钓鱼奇遇
3. 阿拉丁神灯
4. 游戏世家
5. 天外骑士
6. 新龟兔赛跑

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)