

# 《Android移动应用程序开发教程（21世纪高等学校计算机应用型本科规划教材精选）》

## 书籍信息

版次：1

页数：

字数：468000

印刷时间：2014年05月01日

开本：12k

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787302359784

丛书名：21世纪高等学校计算机应用型本科规划教材精选

## 内容简介

朱凤山编著的《Android移动应用程序开发教程(21世纪高等学校计算机应用型本科规划教材精选)》主要介绍Android平台移动应用程序开发的知识,从基础知识开始讲解,由易入难,循序渐进,系统地介绍了Android应用程序开发中所用到的知识。注重引导学生掌握开发技巧,理解处理问题的思路,培养学生分析问题、解决问题的能力。《Android移动应用程序开发教程(21世纪高等学校计算机应用型本科规划教材精选)》可作为高等院校计算机、软件工程及相关专业的本、专科学生学习Android移动平台应用程序开发的教材,也可供该领域的教师、开发人员学习研究Android移动平台应用程序开发时参考。

## 目录

### 第1章 开发语言与开发环境

#### 1.1 Java背景知识

#### 1.2 开发环境配置

##### 1.2.1 Java SDK的安装、配置与测试

##### 1.2.2 Eclipse的安装与测试

##### 1.2.3 搭建Android开发环境

#### 1.3 Java数据类型与运算符

##### 1.3.1 基本数据类型

##### 1.3.2 运算符

##### 1.3.3 不同数据类型间的转换

##### 1.3.4 引用数据类型

#### 1.4 Java基本流程控制语句

##### 1.4.1 分支控制语句

##### 1.4.2 循环控制语句

##### 第1章 开发语言与开发环境 1.1 Java背景知识 1.2 开发环境配置 1.2.1 Java

##### SDK的安装、配置与测试 1.2.2 Eclipse的安装与测试 1.2.3 搭建Android开发环境 1.3

##### Java数据类型与运算符 1.3.1 基本数据类型 1.3.2 运算符 1.3.3 不同数据类型间的转换 1.3.4

##### 引用数据类型 1.4 Java基本流程控制语句 1.4.1 分支控制语句 1.4.2 循环控制语句 1.4.3

##### 辅助语句 1.4.4 其他控制语句 1.5 Java语言的特点 1.5.1 强类型 1.5.2 完全面向对象 1.5.3

##### 多线程 1.5.4 可移植性 1.5.5 其他特点 习题第2章 初识Android平台 2.1 Android平台介绍

##### 2.1.1 Android平台的由来 2.1.2 Android历届版本 2.1.3 Android平台的特征 2.2

##### Android应用程序的测试设备 2.2.1 虚拟机的创建 2.2.2 虚拟机的使用 2.2.3 真机测试 2.3

##### 解析Android项目结构 2.3.1 创建Android项目 2.3.2 Android项目结构介绍 2.3.3

##### 运行结果分析 2.4 应用程序与Activity 2.4.1 Activity介绍 2.4.2 Activity的生命周期 2.4.3

##### Intent与Intent Filter 2.5 程序调试与应用发布 2.5.1 Console与LogCat 2.5.2 断点调试 2.5.3

##### 打包发布与签名 习题第3章 基本控件与布局管理器 3.1 widget包与控件 3.1.1 控件的分类

##### 3.1.2 UI的编辑方式 3.1.3 控件的属性 3.2 Form Widgets 3.2.1 TextView 3.2.2 Button 3.2.3

##### ToggleButton 3.2.4 RadioButton与RadioGroup 3.2.5 CheckBox 3.2.6 CheckedTextView 3.2.7

ProgressBar 3.2.8 SeekBar 3.2.9 Spinner 3.2.10 QuickContactBadge 3.2.11 RatingBar 3.3 TextFields  
3.4 布局管理器 3.4.1 LinearLayout 3.4.2 RelativeLayout 3.4.3 TableLayout 3.4.4 FrameLayout  
3.4.5 AbsoluteLayout 3.5 Image和Media 3.5.1 ImageView与BitmapFactory 3.5.2 ImageButton 3.6  
Time和Date 3.6.1 TimePicker和DatePicker 3.6.2 Chronometer 3.6.3 AnalogClock与DigitalClock  
习题第4章 高级控件与数据适配器 4.1 ListView与适配器 4.1.1 ArrayAdapter适配器 4.1.2  
SimpleAdapter适配器 4.1.3 带有事件监听的ListView 4.1.4 自定义适配器 4.2  
ExpandableListView 4.3 GridView 4.4 ScrollView和HorizontalScrollView 4.5 SlidingDrawer 4.6  
TabHost和TabSpec 4.7 Galley和ImageSwitcher 4.7.1 简单Gallery 4.7.2 图片切换 习题第5章  
使用系统组件 5.1 Menu 5.1.1 OptionMenu 5.1.2 SubMenu 5.1.3 ContextMenu 5.2 Dialog 5.2.1  
AlertDialog与Builder 5.2.2 ProgressDialog 5.2.3 DatePickerDialog和TimePickerDialog 5.2.4  
自定义布局对话框 5.2.5 Dialog样式的Menu 5.3 通知 5.3.1 Toast 5.3.2 Notification 5.3.3  
定制Notification 5.4 ActionBar 5.4.1 启用ActionBar 5.4.2 处理Action菜单 5.4.3  
启用应用程序图标 5.4.4 添加可交互视图 5.4.5 标签导航 5.4.6 下拉导航 5.5 Fragment 5.5.1  
创建并使用Fragment 5.5.2 Fragment生命周期 5.5.3 管理Fragment 习题第6章  
Android四大组件 6.1 Activity 6.2 Service 6.2.1 新建Service 6.2.2 Service的生命周期 6.2.3 Local  
Service和Remote Service 6.3 BroadcastReceiver 6.3.1 广播接收器的注册 6.3.2 广播的分类 6.3.3  
权限与系统广播 6.4 ContentProvider 6.4.1 使用ContentProvider 6.4.2 Uri 6.4.3  
ContentProvider基本操作 6.5 Intent与IntentFilter 6.5.1 Component、Action与Category 6.5.2  
Data与Type属性 6.5.3 Extra与Flag属性 习题第7章 2D游戏开发 7.1 游戏开发基础 7.1.1  
开发前的思考 7.1.2 关于刷屏 7.1.3 屏幕坐标系 7.1.4 横屏和竖屏 7.1.5 全屏操作 7.2  
绘制游戏元素 7.2.1 View视图 7.2.2 Canvas画布 7.2.3 Paint画笔 7.2.4 SurfaceView视图 7.3  
游戏元素的控制 7.3.1 按键监听 7.3.2 触屏监听 7.3.3 线程 7.4 位图的使用 7.4.1 创建位图  
7.4.2 位图的操作 7.4.3 9patch编辑器 7.5 动画 7.5.1 tweened animation 7.5.2 framebyframe  
animation 7.5.3 自定义动画 7.5.4 剪切区动画 7.6 游戏元素的碰撞 7.6.1 矩形碰撞 7.6.2  
圆形碰撞 7.6.3 Region 习题第8章 音频与视频的使用 8.1 MediaPlayer 8.1.1 创建MediaPlayer  
8.1.2 设置播放文件 8.1.3 播放器的控制 8.1.4 播放器的监听器 8.2 SoundPool 8.3 VideoView  
8.4 MediaRecorder 8.4.1 录制声音 8.4.2 录制视频 习题第9章 数据的存储 9.1  
SharedPreferences读写XML文件 9.1.1 SharedPreferences基本操作 9.1.2 Editor写入数据 9.2  
使用I/O读写文件 9.2.1 读写应用程序中的文件 9.2.2 读写SD卡中的文件 9.3 SQLite数据库  
9.3.1 SQLiteDatabase 9.3.2 数据库的基本操作 9.3.3 SQLite管理工具 9.3.4 SQLiteOpenHelper  
习题第10章 网络编程 10.1 基于TCP的通信 10.1.1 TCP与Socket编程 10.1.2  
ServerSocket与Socket 10.2 URL获取网络资源 10.2.1 URL介绍 10.2.2  
URLConnection与HttpURLConnection 10.2.3 Get请求与Post请求 10.2.4 HttpClient 10.3  
使用Web Service 10.3.1 调用Web Service 10.3.2 解析XML 10.3.3 航班信息查询 10.3.4  
解析JSON 习题参考文献

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)