

《Visual BASIC程序设计习题与实验指导》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2005年01月01日

开本：

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787308032629

丛书名：新世纪高等院校本科精品教材·计算机公共基础类

内容简介

本书是《Visual BASIC程序设计》（李子川主编），浙江大学出版社出版的配套教学用书，在章节安排上与教材一致，旨在为Visual BASIC程序设计课程及上机实验的教与学提供指导与帮助。全书共分十一章。从第1章至第8章，每章包含三部分。第一部分是程序设计实例，为的是补充并强化教材中本章的程序设计内容，每个实例都按照题目内容、解题思路、界面设计、程序代码和思考与讨论五点叙述；第二部分对教材中本章习题给出解答；第三部分为读者设计了自测练习。第9章介绍了三个综合程序设计的例子，为读者日后开发应用程序提供一些方法。第10章包含了15个按教学进度设计的上机实验报告，为教师安排教学上机实验提供参考；第11章安排了两套模拟试卷（附有参考答案）。本书不但可作为《Visual BASIC程序设计》教材的配套用书，同时也可作为高校教师和学生在学习Visual BASIC课程时的参考用书。

目录

第1章 Visual BASIC 6.0概述

1.1 实例分析

1.1.1 背景色交替变幻

1.1.2 多重窗体

1.2 习题及解答

1.3 自测练习

第2章 程序设计基础

2.1 实例分析

2.1.1 两个变量值的交换

2.1.2 求函数的值

2.1.3 方程求根

2.1.4 百钱买百鸡

2.1.5 猴子吃桃

2.1.6 字母大小写转换

2.1.7 密码解析

2.1.8 排列名次

2.1.9 闰年判断

2.1.10 杨辉三角形

2.2 习题及解答

2.3 自测练习

第3章 基本控件设计

3.1 实例分析

3.1.1 用户登录

- 3.1.2 会员信息管理
- 3.1.3 简单颜色生成器
- 3.1.4 小游戏：自己会跑的东东
- 3.2 习题及解答
- 3.3 自测练习
- 第4章 绘图、图片框和影像框
 - 4.1 实例分析
 - 4.1.1 指针时钟
 - 4.1.2 用鼠标绘图
 - 4.1.3 图片框与百叶窗
 - 4.1.4 用鼠标和键盘控制图像移动
 - 4.2 习题及解答
 - 4.3 自测练习
- 第5章 对话框和菜单
 - 5.1 实例分析
 - 5.1.1 利息计算
 - 5.1.2 绘图菜单综合应用程序
 - 5.2 习题及解答
 - 5.3 自测练习
- 第6章 文件操作
 - 6.1 实例分析
 - 6.1.1 文件操作实例
 - 6.1.2 文件读写实例
 - 6.2 习题及解答
 - 6.3 自测练习
- 第7章 数据库操作
 - 7.1 实例分析
 - 7.1.1 数据表编辑器
 - 7.1.2 数据库管理实例
 - 7.2 习题及解答
 - 7.3 自测练习
- 第8章 Visual BASIC 6.0的进一步应用
 - 8.1 实例分析
 - 8.1.1 CD播放器
 - 8.1.2 音乐控件
 - 8.2 习题及解答
 - 8.3 自测练习
- 第9章 综合程序设计
 - 9.1 简易计算器
-
- 第10章 Visual BASIC 6.0上机实验报告
- 第11章 Visual BASIC 6.0程序设计模拟试卷

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)