

《Visual Basic 程序设计实验指导、实训与习题详解》

书籍信息

版次：1
页数：259
字数：378000
印刷时间：2003年08月01日
开本：
纸张：胶版纸
包装：平装
是否套装：否
国际标准书号ISBN：9787508415734
丛书名：21世纪高等院校计算机系列教材

编辑推荐

内容简介

本书是《Visual Basic程序设计教程》一书的配套教材，包括15个实验、一个完整的管理系统应用程序实训和习题与解答三部分。

本书的实验和实训大都是实际应用程序开发的基础，编程风格严谨，易于阅读。本书可以作为高等学校Visual Basic程序设计语言的实验与实训教材，也可作为高等职业学校学生和参加等级考试的考生的参考教材。

目录

第一部分 上机实验与指导

实验一 VisualBasic环境和程序设计初步

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验二 顺序程序设计

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验三 选择结构程序设计

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验四 循环结构程序设计

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验五 数组

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验六 过程

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验七 常用控件的使用

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验八 文件

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验九 Visual Basic 6.0图形处理

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验十 界面设计

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验十一 面向对象的编程

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验十二 Visual Basic 6.0与数据库

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验十三 Visual Basic与多媒体

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验十四 ActiveX部件

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

实验十五 Visual Basic与Internet编程初步

一 实验目的

二 实验内容

三 实验指导

第二部分 实训—仓库管理系统开发实例

第三部分 《Visual Basic程序设计教程》习题与解答

第1章 Visual Basic程序开发环境

- 第2章 简单的Visual Basic程序设计
- 第3章 Visual Basic程序设计语言基础
- 第4章 基本的控制结构
- 第5章 数组
- 第6章 过程
- 第7章 常用控件
- 第8章 文件
- 第9章 Visual Basic图形处理
- 第10章 界面设计
- 第11章 面向对象的编程
- 第12章 Visual Basic6.0与数据库
- 第13章 Visual Basic与多媒体
- 第14章 ActiveX部件
- 第15章 Visual Basic与Web编程初步

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)