

《动漫游戏概念画集》

书籍信息

版次：1

页数：96

字数：

印刷时间：2014年06月01日

开本：大16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787229080983

内容简介

《动漫游戏概念画集》中的稿件多为人物线稿，也有一定数量的色稿。书中稿件的风格多倾向于写实，多数为作者舒骏本人的原创绘画练习和习作稿件，包含了人物设计，人物动态设计，动物设计的铅笔稿，素描和绘制彩色插画等。本书可供爱好绘画的读者评鉴与参考。

作者简介

舒骏，1975年生，重庆人。四川美术学院版画专业毕业，主修人体素描，人物色彩水粉画和单色、套色木刻版画。1997年开始在深圳从事动画片制作。中级工艺美术师。曾任深圳市信息职业技术学院计算机应用系动漫专业教师，讲授动画台本分镜头制作和动画场景制作。

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)