

《AutoCAD 2000工程绘图》

书籍信息

版次：1

页数：352

字数：548000

印刷时间：2005年08月01日

开本：

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787562315001

内容简介

本书结合实例详细介绍AutoCAD2000最基本、最广泛应用的绘图功能，重点介绍应用Auto 2000绘制机械图、建筑图的方法和步骤。

全书共分4部分。第一部分为AutoCAD 2000的入门上指南，包括第一章至第三章，主要介绍AutoCAD 2000的安装、配置及基显示界面、常用文件操作的方法及命令、AutoCAD2000的新增功能及特色；第二部分为AutoCAD2000基本绘图命令的应用，包括第四章至第十二章，对照AutoCAD2000的菜单，讲解各级下拉菜单命令及其相关绘图命令的使用，结合实例讲述如何应用这些命令进行图形绘制和图形处理；第三部分为三维造型设计，包括第十三章至第十五章，主要介绍三维图形的绘制和三维造型的渲染、成像等技巧；第四部分AutoCAD2000绘图实例，包括第十六章和第十七章，详细介绍机械零件图及建筑平面图和立体的图绘制，精选典型范例，由入门到精通，从陌生到熟练。

全书层次清楚，重点突出，图文并茂。本书既非一般罗列命令的用户手册，也不是命令功能的简单描述，而是着眼于工程实际应用，结合工程典型实例，采用循序渐进的方式编排讲解。

全书易学好懂，操作性强，便于读者掌握AutoCAD 2000的绘图技巧。本书不但对初学AutoCAD者非常实用，对已经熟练使用AutoCAD 2000者也具有很好的参考价值，本书还可作为教材作为教材供高等院校和技术培训学校有专业选用。

目录

第一部分 AutoCAD 2000入门

第一章 AutoCAD 2000的安装和配置

1.1 安装AutoCAD 2000的系统要求

1.2 AutoCAD 2000的安装步骤

1.3 启动AutoCAD 2000

1.4 AutoCAD 2000出图

第二章 AutoCAD 2000新功能介绍

2.1 多文档设计环境 (MDE)

2.2 用鼠标右键启动快捷菜单

2.3 AutoCAD 设计中心 (Design Center)

2.4 自动捕捉功能 (AutoSnaps)

2.5 快速标注 (QDIM)

2.6 三维动态可视化 (3D Orbit)

2.7 局部打开和局部装入 (Partial Load)

2.8 Internet功能

2.9 其他新增功能

第三章 AutoCAD2000的基本操作

3.1 AutoCAD2000的工作界面

3.2 菜单操作

3.3 打开原有图形文件

3.4 打开原有图形文件

3.5 保存图形文件

3.6 帮助的使用

第二部分 AutoCAD2000基本绘图命令

第四章 设置AutoCAD绘图环境

4.1 功能键、组合键功能说明

4.2 AutoCAD 2000坐标系

4.3 模型空间和图纸空间

4.4 图层设置 (Layer)

4.5 设置绘图界限 (limits)

4.6 设置图形单位 (DDUnits)

4.7 Drafting Settings对话框

4.8 目标捕捉 (Snap)

4.9 使用Rename对话框

4.10 尺寸比例设定

4.11 设置标题栏

第五章 常见绘图命令的使用

5.1 绘制直线 (Line)

5.2 绘制多线 (Multiline)

5.3 绘制圆 (Circle)

5.4 绘制圆 (Arc)

5.5 绘制弧线 (Ellipse)

5.6 绘制椭圆 (Polygon)

5.7 绘制正边形 (Polygon)

5.8 绘制矩形 (Rectangle)

5.9 绘制圆环 (Donut)

5.10 绘制点 (Point)

第六章 视窗缩放和平移

6.1 视察缩放 (Zoom)

6.2 视察平移 (Pan)

6.3 使用鹰眼 (Aerial View)

第七章 基本编辑方法

7.1 目标选择

7.2 取消和重复 (Undo和Redo)

7.3 删除图形 (Erase)

7.4 复制图形 (Copy)

7.5 图形镜像 (Mirror)

- 7.6 阵列图形 (Array)
- 7.7 移动图形 (Move)
- 7.8 旋转图形 (Rotate)
- 7.9 比例缩放图纸 (Scale)
- 7.10 折断图形 (Trim)
- 7.11 剪切图形 (Estend)
- 7.12 延伸实体 (Estend)
- 7.13 倒角和圆角 (Chamfer和Fillet)

第八章 高级编辑技巧

- 8.1 图元编辑 (DDModify)

第九章 域内填充与边界

第十章 图块的操作

第十一章 尺寸标注

第十二章 文本标注与编辑

第三部分 三维图形

第十三章 三维图环境

第十四章 创建三维对象

第十五章 渲染和成像

第四部分 工程绘图实例

第十六章 机械零件图绘制实例

第十七章 建筑绘图实例

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)