

# 《程序设计基础Visual Basic 6.0案例教程（第3版）》

## 书籍信息

版次：3

页数：

字数：

印刷时间：2015年05月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787111493136

## 内容简介

本书是“十二五”职业教育国家规划教材，是根据《教育部关于“十二五”职业教育教材建设的若干意见》及教育部新颁布的《高等职业学校专业教学标准（试行）》，同时参考计算机专业职业资格标准，在第2版的基础上修订而成的。本书共11章，内容包括Visual Basic面向对象编程的基础，Visual Basic的常用控件的编程，Visual Basic的数据库应用，Visual Basic程序的编译和打包。每章以若干个“任务”为导引，展开“任务情境”描述、“任务分析”理解、“任务实施”设计、“知识提炼”归纳。每章后还设计有“本章小结”，对技术要点进行归纳和总结；设计有“实战强化”，提供学生有针对性的任务进行模仿设计，对所学技能进行巩固提高。本书内容实用，融入“软件工程”的思想，从任务的提出、分析到实施，有意识地使用“软件工程”的分析、设计、编码、维护的方法，培养学生的软件设计素养。为便于教学，本书配套有电子教案和程序源代码等教学资源，选择本书作为教材的教师可来电（010~88379194）索取，或登录网站，注册、免费下载。本书可作为高等职业院校计算机应用及相关专业教材，也适合于对Visual Basic编程感兴趣的读者和Visual Basic程序设计的初学者使用。

## 目录

### 前言

#### 模块1 概述

任务1 “欢迎进入Visual Basic 世界！”

任务2 学习使用Visual Basic 帮助系统

模块小结

实战强化

#### 模块2 面向对象程序设计基础

任务1 设计“快乐学习Visual Basic”屏幕文字输出

任务2 简单的文字复制23模块小结32实战强化

任务1 演示表达式运算

任务2 猜数游戏

任务3 九九乘法表

任务4 排序前言

模块1 概述 任务1 “欢迎进入Visual Basic 世界！” 任务2 学习使用Visual Basic

帮助系统 模块小结实战强化模块2 面向对象程序设计基础 任务1

设计“快乐学习Visual Basic”屏幕文字输出 任务2

简单的文字复制23模块小结32实战强化任务1 演示表达式运算任务2 猜数游戏任务3

九九乘法表任务4 排序任务5 简易计算器模块小结实战强化模块4 常用控件的应用 任务1

文字的简单格式化任务2 学生选课器任务3 跳动的小球任务4 进度条的应用模块小结

实战强化模块5 对话框的应用3任务1 查询选择对话框任务2 通用对话框任务3

自定义对话框模块小结107实战强化任务1 信息系统的欢迎界面任务2  
设计带有节日提醒的个性台历模块小结122实战强化模块7 文件处理 任务1  
查看日志文件任务2 浏览文件内容模块小结137实战强化任务1 用Access  
创建学生数据库 任务2 在Visual Basic 中浏览学生数据库 任务3 创建SQL 查询 任务4  
用SQL 与控件的结合实现统计与计算 模块小结163实战强化模块9 数据库编程 任务1  
登录界面任务2 学生基本信息查询任务3 学生信息的添加、删除和修改任务4  
学生选课程序模块小结187实战强化任务1 弹出式菜单的界面任务2 下拉式菜单的界面  
任务3 学生信息管理系统界面模块小结213实战强化任务1 编译“学生信息管理系统”  
任务2 创建“学生信息管理系统”应用程序安装包模块小结实战强化参考文献

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)