

《(教材)Flash动画制作(第二版)(Flash 8)》

书籍信息

版次：2

页数：215

字数：328000

印刷时间：2009年01月01日

开本：16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787113096038

丛书名：21世纪高校计算机应用技术系列规划教材·高职高专系列

编辑推荐

本书从实用角度出发以循序渐进的方式，由浅入深地全面介绍了Flash的基本操作和功能。全书将分为11章，第1章概述Flash的使用界面、常用面板及相关术语；第2章介绍Flash的各种绘图工具及如何使用工具绘制和编辑图形；第3章全面介绍图层、帧、元件、实例、库及场景的各种操作；第4章介绍如何利用Flash进行文本操作；第5章介绍如何导入图形图像和视频；第6章介绍创建各种动画的方法步骤；第7章介绍动画中声音的导入及合成；第8章全面介绍关于交互式动画的基础知识；第9章详细介绍创建交互式动画的方法步骤；第10章介绍Flash动画的输出和发布；第11章是综合实例。读者只要多上机操作，认真完成书中的每一个练习，就能熟练掌握利用Flash进行动画制作的方法及相关技巧。

内容简介

本书由浅入深、循序渐进，通过实例操作的方式介绍了动画制作软件Flash的操作方法和动画制作技巧。全书共分11章，分别介绍了Flash应用基础、Flash图形的创建与编辑、Flash动画基础知识、Flash文本操作、导入图形图像和视频、创建动画、合成声音、交互式动画基础知识、创建交互式动画、输出和发布动画等，最后还通过一些综合实例来拓宽读者的思路。本书内容全面、条理清晰、通俗易懂，并附有大量实例。本书章节编排是按照一般读者的学习进程安排的，从易到难，从简单到复杂，从基础到综合，以适合广大读者的学习需要。本书适合作为高等学校应用型本科的学生学习Flash动画制作的教材，亦可供高职高专、成人高考和在职人员培训使用。

目录

[显示全部信息](#)

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)