

《三维互联网开发与应用》

书籍信息

版次：1

页数：

字数：

印刷时间：2013年03月01日

开本：大16开

纸张：胶版纸

包装：平装

是否套装：否

国际标准书号ISBN：9787040351378

内容简介

蔡苏主编的《三维互联网开发与应用(教育部文化部高等学校动漫类规划教材)》针对三维互联网的概念、发展历史、技术基础、开发平台、核心设计要素、应用领域以及商业模式等问题进行详尽而生动、具体的讲解。以帮助读者学习、理解和创作出区别于传统二维网站的、更富立体化、互动性和沉浸感的三维互联网应用；内容涵盖当今三维互联网的高级技术及其*发展，以进一步帮助读者了解三维互联网的前沿知识。

《三维互联网开发与应用(教育部文化部高等学校动漫类规划教材)》可作为三维互联网开发与应用、虚拟现实设计、互联网前沿技术等相关课程的教材，适合高校数字媒体艺术、新媒体、计算机科学、网络工程等相关专业师生阅读。也可供相关专业技术人员参考使用。

目录

1	???
1.1	???
1.1.1	???
1.1.2	Web2.0???
1.1.3	???
1.2	???
1.2.1	???
1.2.2	???
1.3	???
1.3.1	???
1.3.2	???
1.3.3	HTML5???
1.4	???
1.4.1	???
1.4.2	???
1.4.3	???

1?4?4 ??????
1?4?5 ??????
?2? ??????????
2?1 ??????????????
2?1?1 ?????
2?1?2 ?????
2?1?3 ?????
2?1?4 ??????
2?2 ?????????????
2?2?1 ??????????
2?2?2 ??????????
2?2?3 ??????????
?3? ??????????????????
3?1 ??????????????
3?1?1 SecondLife
(?????)
3?1?2 OpenSimulator?
realXtend
3?1?3 Wonderland
3?1?4 Darksta
3?1?5 GoogleEarth
3?1?6 ???????
3?2 ??????????
3?2?1 Adobe???Flash
3?2?2 Microsoft???Silverlight
3?2?3 Sun???JavaFX
3?3 ??????????????????
3?3?1 X3D
3?3?2 IBM???
3?3?3 WebGL
3?3?4 HTML5
?4? ??????????????
?5? ??????????????????
?6? ??????????????????????
?7? ??????????????
?8? ??????????????
?????

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

[更多资源请访问www.tushupdf.com](http://www.tushupdf.com)